

南臺科技大學 106 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	A0D19J01
課程中文名稱	資訊技術應用實務
課程英文名稱	Information technology application practice
學分數	3.0
必選修	選修
開課班級	四技會資三甲 四技會資三乙四技會資四甲四技會資四乙
任課教師	蔡家緯
上課教室(時間)	週三第 7 節(L309) 週三第 8 節(L309) 週三第 9 節(L309)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	App Inventor 2 是圖形化 Android 手機程式開發套件，不需要寫程式碼，採用拼圖式的方法建構應用程式，只要打開網頁就可以馬上開始創作 App，可以讓不懂程式設計的學生輕鬆實現創意構想，同時也慢慢建構出程式開發的概念。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標 ----- 1.使用 App Inventor 2 開發 Android App , --, 2 資訊應用 2.整合網路資源 , --, 5 外語能力 3.App 專案 , --, 9 合作創新 4.拼圖式的方法建構應用程式 , --, 9 合作創新
中文課程大綱	01 App Inventor 2 介紹 02 認識常用元件與運算原則 03 迴圈與清單 04 自訂程序

	<p>05 App 專案—計時器</p> <p>06 App 專案—繪本</p> <p>07 App 專案—心情塗鴉板(相機+繪圖)</p> <p>08 App 專案—相片通訊錄</p> <p>09 App 專案—打魔鬼</p> <p>10 App 專案—猜牌遊戲</p> <p>11 App 專案—拼圖</p> <p>12 整合網路資源</p> <p>13 資料庫與網路資料庫</p> <p>14 App 專案—網路佈告欄</p> <p>15 手機感測器</p> <p>16 App 專案—接蘋果(手機的感測器)</p>
英/日文課程大綱	
課程進度表	<ol style="list-style-type: none"> 1.安裝 Android APP INVENTOR2 開發工具、管理 SDK、開啟現有專案(3 小時) 2.操作 Android 虛擬機器(3 小時) 3.建立一個 Android 應用程式(3 小時) 4.描述使用者介面、設計使用者介面(3 小時) 5.解讀程式流程(3 小時) 6.重構程式、加入對話框(Dialog)、查看線上內容(Uri)(3 小時) 7.加入選單(Menu)(3 小時) 8.加入新活動(Activity)、傳送資料到新活動(3 小時) 9.訊息提醒(Notification)、記錄與偵錯(Log)(3 小時) 10.活動的生命週期(LifeCycle)、儲存資訊(3 小時) 11.支援多國語系、針對特性配置 (Orientation)(3 小時) 12.加入下拉選單元件、發佈應用程式到實機(3 小時) 13.發佈到 Android 市集(Market)(2 小時) 14.使用資料庫(3 小時) 15.申請 Google 地圖服務、使用地圖(MapView)(3 小時)
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>使用 App Inventor 2 開發 Android App</p> <p>，課堂講授實作演練，作業</p> <p>整合網路資源</p> <p>，課堂講授實作演練，作業</p>

	App 專案 ，課堂講授實作演練，作業實作實作 拼圖式的方法建構應用程式，課堂講授實作演練，作業實作實作
指定用書	書名：APP Inventor 2 程式設計與應用(開發 Android App 一學就上手) 作者：陳會安 書局：全華 年份：2017 ISBN：978-986-463-635-8 版本：1
參考書籍	1. 楊文誌,"Android 程式設計與應用",旗標 2. 張元亮,"Android 開發應用實戰篇",上奇 3. 陳會安,"新觀念 Android SDK 程式設計範例教本",旗標 4. 曾靖越,"實用生活工具 APP Inventor2 動手做"，全華
教學軟體	APP Inventor 2
課程規範	