

南臺科技大學 106 學年度第 1 學期課程資訊

| | |
|----------------|--|
| 課程代碼 | 90N13401 |
| 課程中文名稱 | 基礎程式設計(與專四技資管一甲合開) |
| 課程英文名稱 | Basic programming |
| 學分數 | 3.0 |
| 必選修 | 必修 |
| 開課班級 | 夜四技資管一甲 |
| 任課教師 | 郭文真 |
| 上課教室(時間) | 週一第 12 節(L310) 週一第 13 節(L310) 週一第 14 節(L310) |
| 課程時數 | 3 |
| 實習時數 | 0 |
| 授課語言 1 | 華語 |
| 授課語言 2 | |
| 輔導考照 1 | 無 |
| 輔導考照 2 | 無 |
| 課程概述 | C 語言嬌小、勻稱，用途廣、效率高且融合了電腦語言裡流程控制的特色，使得程式設計師可以很容易的設計出具有結構化及模組化的程式如此，廣受程式設計師及資訊界人士的喜愛。 在此課程中，將教導 C 所提供的功能，並實際應用來開發出一些應用軟體。 |
| 先修科目或預備能力 | |
| 課程學習目標與核心能力之對應 | ※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標 ----- 1.能進行思考及分析問題。◦，To be able to think and analyze the problem.，7 問題解決 2.能了解程式語言與設計電腦程式。◦，To be able to understand programming language and design the computer program.，1 程式設計 3.能應用程式語言開發應用程式。◦，To be able to develop application program by using programming language.，2 軟體開發 4.具備規劃及創新開發新的應用程式。◦，To be able to plan and innovate the new application program.，8 創新思考 |
| 中文課程大綱 | 第 1 章 認識 C 語言 第 2 章 C 語言基本概述 第 3 章 基本資料型態 第 4 章 格式化的輸出與輸入 |

| | |
|-----------|---|
| | <p>第 5 章 運算子、運算式與敘述</p> <p>第 6 章 選擇性敘述</p> <p>第 7 章 迴圈</p> <p>第 8 章 函數</p> <p>第 9 章 陣列與字串</p> <p>第 10 章 指標</p> <p>第 11 章 結構與其它資料型態</p> <p>第 12 章 檔案處理</p> |
| 英/日文課程大綱 | <p>1. Introduction</p> <p>2. Basic Statements</p> <p>3. Basic Data Types</p> <p>4. Formatted Input and Output</p> <p>5. Operator, Expression and Statement</p> <p>6. Selection Statement</p> <p>7. Loop</p> <p>8. Function</p> <p>9. Array and String</p> <p>10. Pointer</p> <p>11. Struct and other Data Types</p> <p>12. File</p> |
| 課程進度表 | <p>0.介紹成績評定方式</p> <p>1.介紹寫程式的工具</p> <p>2.Microsoft Visual Studio Express 2013 for Desktop 開發工具安裝與環境介紹</p> <p>3. Chapter 01 撰寫我的第一支程式</p> <p>4. Chapter 02 視窗應用程式設計</p> <p>5. Chapter 02 視窗應用程式設計</p> <p>6. Chapter 04 宣告與運算子</p> <p>7. Chapter 05 循序運算式</p> <p>8. Chapter 07 if 判斷式和多重判斷式</p> <p>9. Chapter 08 for 迴圈和多重迴圈</p> <p>10. Chapter 09 常用控制項</p> <p>11. Chapter 10 事件、程式除錯與例外處理</p> <p>12. Chapter 11 方法與函數</p> |
| 教學方式與評量方法 | <p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>能進行思考及分析問題.。 ，實作演練，日常表現實作</p> <p>能了解程式語言與設計電腦程式.。 ，實作演練課堂講授，日常表現作業</p> |

| | |
|------|--|
| | 能應用程式語言開發應用程式。 , 實作演練課堂講授 , 實作具備規劃及創新開發新的應用程式.。 , 實作演練 , 實作 |
| 指定用書 | 書名：Visual C# 2013 程式設計入門 作者：陳木中 書局：松崗出版 年份：2014 ISBN：9789572243268 版本：初 |
| 參考書籍 | Visual C# 2013 基礎必修課(適用 VC#2013~2012) 作者： 蔡文龍/張傑瑞/何叡/吳昱宗 著 書號： AEL014400 出版日： 2014/02/13 ISBN： 9789863470380 |
| 教學軟體 | Visual Studio Express 2013 for Desktop |
| 課程規範 | 本課程著重在上機實作，上課範例皆需實際演練與應用。學習態度為評定成績之重要指標。其它相關規定如下所示： (1) 一人一機 (2) 上課點名，缺課達 1/3 會扣考 (3) 每次考試皆不得缺考，除公假及重大病假外，不得補考 (4) 作業遲交，該次作業分數除以 2 計 (5) 上課不得使用影印書籍 |