

# 南臺科技大學 106 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	90D11602
課程中文名稱	程式設計(一)
課程英文名稱	Programming(I)
學分數	3.0
必選修	必修
開課班級	四技資管一乙
任課教師	張儀興
上課教室(時間)	週四第 2 節(E0403) 週四第 3 節(E0403) 週四第 4 節(E0403)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	C 語言嬌小、勻稱，用途廣、效率高且融合了電腦語言裡流程控制的特色，使得程式設計師可以很容易的設計出具有結構化及模組化的程式如此，廣受程式設計師及資訊界人士的喜愛。 在此課程中，將教導 C 所提供的功能，並實際應用來開發出一些應用軟體。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標 ----- 1.能進行思考及分析問題.。 , To be able to think and analyze the problem. , 7 問題解決 2.能了解程式語言與設計電腦程式.。 , To be able to understand programming language and design the computer program. , 1 程式設計 3.能應用程式語言開發應用程式.。 , To be able to develop application program by using programming language. , 2 軟體開發 4.具備規劃及創新開發新的應用程式.。 , To be able to plan and innovate the new application program. , 8 創新思考
中文課程大綱	第 1 章 認識 C 語言 第 2 章 C 語言基本概述 第 3 章 基本資料型態 第 4 章 格式化的輸出與輸入

	第 5 章 運算子、運算式與敘述 第 6 章 選擇性敘述 第 7 章 迴圈 第 8 章 函數 第 9 章 陣列與字串 第 10 章 指標 第 11 章 結構與其它資料型態 第 12 章 檔案處理
英/日文課程大綱	1. Introduction 2. Basic Statements 3. Basic Data Types 4. Formatted Input and Output 5. Operator, Expression and Statement 6. Selection Statement 7. Loop 8. Function 9. Array and String 10. Pointer 11. Struct and other Data Types 12. File
課程進度表	第 1,2 週 第 1 章程式邏輯、程式設計與 C#的基礎 第 2,3 週 第 2 章建立 C#應用程式 第 3,4 週 第 3 章變數、資料型別與運算子 第 5,6 週 第 4 章視窗應用程式的基本輸出入 第 7,8 週 第 5 章選擇控制項與條件敘述 第 9 週 期中考 第 10,11,12 週 第 6 章迴圈結構 第 13,14 週 第 7 章函數 第 15,16,17 週 第 8 章字串與陣列 第 18 週 期末考
教學方式與評量方法	※課程學習目標，教學方式，評量方式 ----- 能進行思考及分析問題.。 ，課堂講授，實作 能了解程式語言與設計電腦程式.。 ，課堂講授，實作 能應用程式語言開發應用程式.。 ，實作演練，作業 具備規劃及創新開發新的應用程式.。 ，實作演練，筆試筆試
指定用書	書名：新觀念 Visual C#程式設計範例教本第四版

	作者：陳會安 書局：旗標出版股份有限公司 年份：2017 ISBN：978-986-312-376-7 版本：4
參考書籍	
教學軟體	C#
課程規範	