

# 南臺科技大學 108 學年度第 1 學期課程資訊

|                |                                                                                                                                                                                                                                        |
|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 課程代碼           | K0D36V01                                                                                                                                                                                                                               |
| 課程中文名稱         | 大三專題(一)                                                                                                                                                                                                                                |
| 課程英文名稱         | Third Year Practical Game Project Part I                                                                                                                                                                                               |
| 學分數            | 3.0                                                                                                                                                                                                                                    |
| 必選修            | 必修                                                                                                                                                                                                                                     |
| 開課班級           | 四技多樂三甲                                                                                                                                                                                                                                 |
| 任課教師           | 謝承勳                                                                                                                                                                                                                                    |
| 上課教室(時間)       | 週一第 4 節(T0708)<br>週一第 5 節(T0708)<br>週一第 6 節(T0708)                                                                                                                                                                                     |
| 課程時數           | 3                                                                                                                                                                                                                                      |
| 實習時數           | 0                                                                                                                                                                                                                                      |
| 授課語言 1         | 華語                                                                                                                                                                                                                                     |
| 授課語言 2         |                                                                                                                                                                                                                                        |
| 輔導考照 1         |                                                                                                                                                                                                                                        |
| 輔導考照 2         |                                                                                                                                                                                                                                        |
| 課程概述           | 本課程主要目的是結合企劃、美術、程式三方面專長的學生，讓學生透過組隊方式實際進行遊戲專案的製作。過程中學生必須透過資料收集與創意思考過程來進行遊戲提案，並運用敏捷開發方法執行遊戲專案，最後透過作品展示來驗收作品成果。                                                                                                                           |
| 先修科目或預備能力      |                                                                                                                                                                                                                                        |
| 課程學習目標與核心能力之對應 | <p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.概念企劃，--，4 整合創新</p> <p>2.互動腳本製作<br/>，--，2 實務技能</p> <p>3.專案時程管理<br/>，--，4 整合創新</p> <p>4.3D 遊戲原型製作<br/>，--，2 實務技能</p> <p>5.美術/音樂資材整合<br/>，--，2 實務技能</p> <p>6.遊戲測試<br/>，--，4 整合創新</p> |
| 中文課程大綱         | <p>1. 學習個人如何提出 3D 遊戲概念企劃，找出 3D 遊戲不同於 2D 遊戲的要素。</p> <p>2. 學習個人繪製、描述 3D 遊戲互動情節串連圖板(storyboard)</p>                                                                                                                                       |

|           |                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|           | <p>3. 學習敏捷開發方法，規劃個人遊戲開發時程</p> <p>4. 學習利用軟體工具，個人開發 3D 遊戲原型(phototype)</p> <p>5. 學習描述、管理 3D 美術/音樂資產表及找尋資源</p> <p>6. 學習 3D 遊戲容易出現的錯誤，並撰寫個人測試報告</p>                                                                   |
| 英/日文課程大綱  | Learn 3D game production concepts, train students to create interactive scripts and manage project timelines, combine game prototypes with art and music for output testing, and learn to write relevant reports. |
| 課程進度表     |                                                                                                                                                                                                                   |
| 教學方式與評量方法 | <p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>概念企劃，--，--</p> <p>互動腳本製作</p> <p>，--，--</p> <p>專案時程管理</p> <p>，--，--</p> <p>3D 遊戲原型製作</p> <p>，--，--</p> <p>美術/音樂資材整合</p> <p>，--，--</p> <p>遊戲測試</p> <p>，--，--</p>           |
| 指定用書      |                                                                                                                                                                                                                   |
| 參考書籍      |                                                                                                                                                                                                                   |
| 教學軟體      |                                                                                                                                                                                                                   |
| 課程規範      |                                                                                                                                                                                                                   |