

南臺科技大學 108 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	K0D34902
課程中文名稱	大四專題(一)
課程英文名稱	Graduation Project I
學分數	3.0
必選修	必修
開課班級	四技多樂四乙
任課教師	孫志誠 謝承勳
上課教室(時間)	週六第 4 節() 週六第 5 節() 週六第 6 節()
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	大四畢業班學生以小組為單位，合作開發以行動裝置為主之互動多媒體或遊戲。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.市場分析與策略擬定 ，--，4 整合創新</p> <p>2.專案企畫 ，--，4 整合創新</p> <p>3.團隊與專案管理 ，--，8 敬業合群</p> <p>4.技術與美術原型 ，--，2 實務技能</p> <p>5.Alpha 版產品開發 ，--，2 實務技能</p> <p>6.Beta 版產品開發 ，--，2 實務技能</p>
中文課程大綱	<p>1. 市場分析與策略擬定：探討、批判市面各類遊戲優點，找出專題獨賣特點</p> <p>2. 專案企畫：提出畢業專題遊戲企劃書</p>

	<p>3. 團隊與專案管理：提出團隊工作分配、工作時程及管理方法</p> <p>4. 技術與美術原型：提出遊戲關鍵技術、2D 美術設定、3D 美術設定及製作</p> <p>5. Alpha 版產品開發：各組逐一報告畢業專題，專案審查</p> <p>6. Beta 版產品開發：各組展示畢業專題，專案審查</p>
英/日文課程大綱	<p>1. Market analysis and strategy formulation</p> <p>2. Project planning</p> <p>3. Team and project management</p> <p>4. Technology and art prototypes</p> <p>5. Alpha version product development</p> <p>6. Beta version product development</p>
課程進度表	
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>市場分析與策略擬定</p> <p>，--，--</p> <p>專案企畫</p> <p>，--，--</p> <p>團隊與專案管理</p> <p>，--，--</p> <p>技術與美術原型</p> <p>，--，--</p> <p>Alpha 版產品開發</p> <p>，--，--</p> <p>Beta 版產品開發</p> <p>，--，--</p>
指定用書	
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	