南臺科技大學 108 學年度第 1 學期課程資訊		
課程代碼	90N13U01	
課程中文名稱	計算機與程式設計概論	
課程英文名稱	An introduction of Computer and Program Design	
學分數	3.0	
必選修	必修	
開課班級	夜四技資管一甲	
任課教師	林泰隆	
上課教室(時間)	週一第 12 節(E0401)	
	週一第 13 節(E0401)	
	週一第 14 節(E0401)	
課程時數	3	
實習時數	0	
授課語言1	華語	
授課語言 2		
輔導考照1		
輔導考照 2		
課程概述	就資訊管理的人而言,計算机應歸屬為工具,基礎知識相當重要!本課程分 為五個部分:電腦和資料、電腦硬体、電腦軟體、資料組織、及其它進階問 題。	
先修科目或預備 能力		
課程學習目標與 核心能力之對應	※編號 , 中文課程學習目標 , 英文課程學習目標 , 對應系指標	
	1.能瞭解程式語言的邏輯運算 , To be able to understand Logical operations of program. , 1 程式設計	
	2.能瞭解網路管理的基礎理論 , To be able to understand basic theory of Network. , 3 網路管理實務	
	3.能建立管理資訊專業知識的基礎理論 , To be able to develop basic theory of MIS knowledge. , 5 實務技能	
	4.能應用電腦軟體解決電腦實務問題 , To be able to apply software to solve practical problems of computer. , 6 資訊應用	
	5.能瞭解資訊科技的趨勢 , To be able to understand trend of the IT. , 10 自 我調適學習	
中文課程大綱	1.簡介	
	2.資料儲存	
	3.數字表示法	
	4 資料運算	

5.計算機組織 6.電腦網路 7.作業系統 8.演算法 9.程式語言 英/日文課程大綱 1. Introduction 2. Data Storage 3. Number Representation 4. Operation on Data 5. Computer Organization 6. Computer Networks 7. Operating System 8. Algorithms 9. Programming Languages 課程進度表 1~8 调 第 1 章 使用 App Inventor 2 開發 Android App 第 2 章 基本元件以及事件、方法使用 – 小鋼琴範例 第 3 章 事件驅動與條件判斷 - 溫度轉換範例 第 4 章 版面配置與繪圖元件 — 小畫家範例 第 5 章 迴圈與副程式 - 體感抽籤範例 第 6 章 多媒體、亂數與計時器元件 — 骰子遊戲範例 第 7 章 Web 網站資料擷取和語音元件 - 翻譯機範例 第9週 期中測驗 10~17 週 第 8 章 互動介面與觸控操作-有聲電子書範例 第 9 章 通訊元件與 TinyDB 資料庫 - 通訊錄範例 第 10 章 GPS 定位與 Google 地圖應用 第 11 章 條碼掃描應用 - LBS 行動城市導覽範例 第 12 章 多重畫面與方向感測器應用 - 汽球遊戲範例 第 13 章 感測器綜合應用 - 水平儀範例 第 14 章 雲端資料存取 - 課堂表決器範例 第18週

	期末測驗
教學方式與評量	※課程學習目標 ,教學方式 ,評量方式
方法	
	能瞭解程式語言的邏輯運算 ,課堂講授 ,實作
	能瞭解網路管理的基礎理論 ,課堂講授 ,課堂展演
	能建立管理資訊專業知識的基礎理論 ,課堂講授 ,課堂展演
	能應用電腦軟體解決電腦實務問題 ,課堂講授 ,筆試筆試
	能瞭解資訊科技的趨勢 ,課堂講授 ,口頭報告
指定用書	書名:
	作者:
	書局:
	年份:
	ISBN:
	版本:
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	