

南臺科技大學 108 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	10D27206
課程中文名稱	計算機程式及實習(一)
課程英文名稱	Computer Program Design and Experiment (I)
學分數	1.0
必選修	必修
開課班級	四技車輛一乙
任課教師	謝慶存
上課教室(時間)	週一第 1 節(E0202) 週一第 2 節(E0202)
課程時數	2
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	無
輔導考照 2	無
課程概述	本課程主要目標在教授程式設計及程式語言，以計算機硬體及軟體之基本介紹為始，逐步引入程式設計的觀念與方法。用程式語言的實作，由簡單的程式基本流程，透過範例程式學習程式設計技巧，同時輔以程式設計過程所應注意之程式結構、偵錯的基本概念，使得初學者具有紮實和獨立程式設計能力。
先修科目或預備能力	無
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標 -----</p> <p>1.熟悉計算機程式語言的基本工作原理。 ，To be familiar with the fundamental concepts of computer Program ，1 工程知識</p> <p>2.學習程式語言的基本架構(含資料型態宣告、算術運算、輸入與輸出基本等指令) ，To learn the fundamental structure of computer programs. ，4 設計整合</p> <p>3.建立撰寫程式設計的基礎能力(含程式設計流程、編輯、偵錯與執行等)。 ，To be able to write simple computer programs. ，2 設計實驗</p> <p>4.具備發展程式解決問題之能力(透過範例程式學習程式設計技巧，利用反覆及迴圈等指令解決之數學或工程實務上問題)。 ，To be able to develop programs and solve problem ，9 資訊能力</p> <p>5.能閱讀電腦程式專業用之英文資料 ，To be able to comprehensively read the academic computer program articles in English ，12 外語能力</p>
中文課程大綱	<p>1.概論</p> <p>2.資料型別、運算子與輸出入</p>

	<p>3.選擇結構</p> <p>4.反覆及迴圈結構</p> <p>5.陣列與字串</p>
英/日文課程大綱	<p>1.Introduction</p> <p>2.Data Types, Operator, Input and Output</p> <p>3.Selection Structures</p> <p>4.Repetition and Loop Structures</p> <p>5.Array and String</p>
課程進度表	<p>計算機程式及實習 1 課程大綱課程進度：</p> <p>第 1 章 認識 Visual c#第 1-2 週</p> <p>第 2 章 -資料型別與變數第 3-4 週</p> <p>第 3 章 基本輸出入介面設計 第 5-6 週</p> <p>第 4 章 流程控制(一):選擇結構 第 7-8 週</p> <p>期中考第 9 週</p> <p>第 5 章 流程控制(二):重複結構第 10-11 週</p> <p>第 6 章 陣列的運用第 12-13 週</p> <p>第 7 章 常用控制項第 14-15 週</p> <p>第 8 章 方法(Method)第 16-17 週.</p> <p>期末考第 18 週</p>
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>熟悉計算機程式語言的基本工作原理。 ， 課堂講授 ， 作業</p> <p>學習程式語言的基本架構(含資料型態宣告、算術運算、輸入與輸出基本等指令) ， 課堂講授 ， 筆試</p> <p>建立撰寫程式設計的基礎能力(含程式設計流程、編輯、偵錯與執行等)。 ， 課堂講授 ， 作業</p> <p>具備發展程式解決問題之能力(透過範例程式學習程式設計技巧，利用反覆及迴圈等指令解決之數學或工程實務上問題)。 ， 課堂講授 ， 筆試</p> <p>能閱讀電腦程式專業用之英文資料 ， 課堂講授 ， 作業</p>
指定用書	<p>書名： Visual c# 2017 基礎必修課(適用 VC# 2017~2015，附光碟)</p> <p>作者： 蔡文龍/歐志信/張傑瑞/何叡</p> <p>書局： 碁峰資訊</p> <p>年份： 2017</p> <p>ISBN： 9789864764136</p> <p>版本： 1</p>
參考書籍	<p>1.新觀念 Microsoft Visual c#程式設計範例教本 陳會安著／旗標出版／2016</p>

	<p>2.Visual C# 2017 程式設計經典(附光碟) 蔡文龍著 碁峰/2017</p> <p>3.Visual C# 2015 入門與應用 作者：李春雄 出版社：上奇科技 出版日：2015</p> <p>4.Visual C# 2015 程式設計 .作者：陳惠貞/陳俊榮 出版社：松崗 出版日：2016</p> <p>5.Visual C# 2015 程式設計 16 堂課(適用 2015/2013) 作者：李啟龍 出版社：碁峰：2016</p> <p>6.Visual C# 2013 無痛學習(附範例光碟)張銘著 全華 出版 2016</p>
教學軟體	Visual c# 2017
課程規範	<ol style="list-style-type: none"> 1.每節上課打鐘開始點名，未點到者記曠課，十五分鐘後仍未到者算曠課。 2.上課時禁打、接聽手機。 3.上課時禁止吃便當、麵包或其他食物。 4.上課時禁止與其他同學交談、聊天。 5.下課後需有電腦可以充分時間練習 6.學過計算機觀念 7.認真不怕苦，上課專心 8.上課時，不要非法影印教科書，以避免觸犯智慧財產權 9.另外需繳交電腦費