

南臺科技大學 107 學年度第 2 學期課程資訊

課程代碼	K0D37W01
課程中文名稱	遊戲引擎應用(一)
課程英文名稱	Game Engine Application (I)
學分數	3.0
必選修	必修
開課班級	四技多樂一甲
任課教師	楊政達
上課教室(時間)	週四第 1 節(T0709) 週四第 2 節(T0709) 週四第 3 節(T0709)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	學習從 HTML5、CSS3 和 JavaScript 三大基礎架構進入網頁開發及基礎 Javascript 應用
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.網頁程式趨勢 ，--，1 專業知識</p> <p>2.繪圖和動畫基礎 ，--，2 實務技能</p> <p>3.畫布進階 ，--，2 實務技能</p> <p>4.網頁多媒體應用 ，--，4 整合創新</p> <p>5.網頁遊戲開發 ，--，2 實務技能</p> <p>6.網頁遊戲引擎 ，--，2 實務技能</p>
中文課程大綱	<p>1. 網頁程式趨勢：學習網頁技巧在各式平台應用趨勢及 HTML5 所扮演角色</p> <p>2. 繪圖和動畫基礎：學習從 HTML5、CSS3 和 JavaScript 三大基礎架構進入</p>

	<p>網頁開發及 Javascript 基礎語法應用</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. 畫布進階：學習 HTML5 canvas 程式開發技巧 4. 網頁多媒體應用：學習利用 HTML5 控制多媒體元件 5. 網頁遊戲開發：學習利用 HTML5 開發互動 2D 遊戲製作，發想創意。 6. 網頁遊戲引擎：學習如何引用 HTML5 遊戲引擎，開發遊戲
英/日文課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduce the course outline & create a new account. 2. Unity 3D window interface and basic operation introduction, comparison of 2D and 3D. 3. Basic object construction, texture, lighting, material import, packaging and export, game release. 4. Object movement, rotation, telescopic, and light change adjustment through keyboard and mouse, C# basic program control. 5. Introduction of rigidbody, collision, trigger, prefab, etc. 6. Game scene (Terrain) production. 7. First person (FPS) scene guide control design. 8. Game cloth production (Cloth) production and collision. 9. Game lighting and baking technology, and controlling of the light source through the keyboard and mouse. 10. 3D animation import, cutting and game animation production. 11. Game process and scene switching. 12. 2D game making.
課程進度表	
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>網頁程式趨勢 ，--，--</p> <p>繪圖和動畫基礎 ，--，--</p> <p>畫布進階 ，--，--</p> <p>網頁多媒體應用 ，--，--</p> <p>網頁遊戲開發 ，--，--</p> <p>網頁遊戲引擎 ，--，--</p>
指定用書	
參考書籍	

教學軟體	
課程規範	