

南臺科技大學 107 學年度第 2 學期課程資訊

課程代碼	J0D34L01
課程中文名稱	跨媒體設計研究
課程英文名稱	Cross-media design studies
學分數	2.0
必選修	選修
開課班級	四技商設四甲
任課教師	黃于珊
上課教室(時間)	週二第 3 節(T0803) 週二第 4 節(T0803)
課程時數	2
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	<p>本課程由傳統單一媒體至多媒體應用之演變發展過程切入，藉由探索多媒體與數位科技完美結合發展現況為背景，啟發同學對於互動式五感體驗裝置技術為根據，以研究無所不在運算如何在生活中應用與數位學習上之運用為最終目標。授課內容著重在整合先前所學之軟體操作與概念之運用，針對使用者需求做創新與創意之設計與研究。</p> <p>This course is based on the evolution of traditional single media to multimedia applications. By exploring the development of multimedia and digital technology, the students are inspired by the interactive 5 senses experience device technology to study how ubiquitous computing can be applied in life. The use of digital learning is the ultimate goal. The content of the lecture focuses on the integration of the previously used software operations and concepts, and the design and research of innovation and creativity for user needs.</p>
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.認識多媒體應用與概念，Recognizing multimedia applications and concepts， 2 多媒體知識</p> <p>2.數位媒體傳播知識應用，Communication knowledge of digital media applications，1 設計知識</p>

	<p>3.數位媒體傳播知識應用 , Communication knowledge of digital media applications , 3 數位設計技能</p> <p>4.認識科技於藝術上表現 , Recognizing the performance of technology in the arts , 12 藝術美學</p> <p>5.探索數位媒體互動體驗 , Explore the interactive experience of digital media , 3 數位設計技能</p> <p>6.探索數位媒體互動體驗 , Explore the interactive experience of digital media , 9 溝通表達</p> <p>7.認識無所不在運算環境 , Recognizing the pervasive computing environment , 6 創意思考</p> <p>8.感受無所不在數位學習 , Feeling the pervasive digital learning , 6 創意思考</p>
中文課程大綱	<p>1. 媒體與多媒體發展</p> <p>2. 媒體與科技的對話</p> <p>3. 互動媒體五感體驗</p> <p>4. 無所不在運算應用</p> <p>5. 數位學習的新體驗</p>
英/日文課程大綱	<p>1. Media and multimedia development</p> <p>2. Media and technology dialogue</p> <p>3. Interactive media experience with the five senses</p> <p>4. Pervasive computing applications</p> <p>5. New digital learning experience</p>
課程進度表	
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標 , 教學方式 , 評量方式</p> <p>-----</p> <p>認識多媒體應用與概念 , -- , --</p> <p>數位媒體傳播知識應用 , -- , --</p> <p>數位媒體傳播知識應用 , -- , --</p> <p>認識科技於藝術上表現 , -- , --</p> <p>探索數位媒體互動體驗 , -- , --</p> <p>探索數位媒體互動體驗 , -- , --</p> <p>認識無所不在運算環境 , -- , --</p> <p>感受無所不在數位學習 , -- , --</p>
指定用書	
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	

