

南臺科技大學 107 學年度第 2 學期課程資訊

課程代碼	50D2BR04
課程中文名稱	創意思考
課程英文名稱	Creative Thinking
學分數	2.0
必選修	必修
開課班級	四技電商一乙
任課教師	李振宇
上課教室(時間)	週二第 6 節(W0507) 週二第 7 節(W0507)
課程時數	2
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	創意思考課程在於訓練與學習如何想點子，透過各種思考技巧的演練、各種啟發性案例的討論、小組任務性的實際創作，激發學生構想出賺錢的點子、製造新產品的點子、在競爭中脫穎而出的點子、解決問題的點子、以及用新方法做事的點子等等創意。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號 , 中文課程學習目標 , 英文課程學習目標 , 對應系指標</p> <hr/> <p>1.使學生了解創意的意義與價值。 ,-- , 1 管理知識 2.運用實務案例說明，時學生了解創意思考在管理上之應用。 ,-- , 2 管理實務 3.運用多元性啟發方式，培養學生創意思考之能力。 ,-- , 5 分析構想 4.運用多元性啟發方式，培養學生創意思考之能力。 ,-- , 12 人文素養 5.設計趣味教案，讓學生以集思廣益之方式模擬創意之構思與設計。 ,-- , 6 合作創新 6.設計趣味教案，讓學生以集思廣益之方式模擬創意之構思與設計。 ,-- , 11 服務學習</p>
中文課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1.簡介 2.創造性思維和解決問題的基本概念 3.創造性思維和解決問題的程序 4.解決問題的創造性思維和障礙 5.發現問題的方法

	<p>6.問題數據的收集</p> <p>7.詢問真正問題的方法</p> <p>8.確定創造方向的方法</p> <p>9.分解複雜的創造性問題</p> <p>10.產生創意的方法</p> <p>11.對創意的評估和決策</p> <p>12.加強和提升創意</p> <p>13.解決多個問題</p> <p>14.應用實例</p>
英/日文課程大綱	<p>1. Introduction</p> <p>2. The basic concepts of creative thinking and problem solving</p> <p>3. Creative thinking and problem solving procedures</p> <p>4. Creative thinking and obstacles to solving problems</p> <p>5. The method of finding problems</p> <p>6. The collection of problem data</p> <p>7. The method of asking the real problem</p> <p>8. The method of determining the direction of creativity</p> <p>9. Decomposition of complex creative problems</p> <p>10. Ways to generate creative ideas</p> <p>11. Evaluation and decision-making of creative ideas</p> <p>12. Strengthening and upgrading of creative ideas</p> <p>13. The solution to multiple problems</p> <p>14. Application examples</p>
課程進度表	<p>1. 擁有新見解</p> <p>2. 拓展價值觀</p> <p>3. 發現點子的種子</p> <p>4. 磨亮想像力</p>
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>使學生了解創意的意義與價值。 ，課堂講授，口試</p> <p>運用實務案例說明，時學生了解創意思考在管理上之應用。 ，課堂講授，口試</p> <p>運用多元性啟發方式，培養學生創意思考之能力。 ，課堂講授分組討論，實作</p> <p>運用多元性啟發方式，培養學生創意思考之能力。 ，課堂講授分組討論，實作</p> <p>設計趣味教案，讓學生以集思廣益之方式模擬創意之構思與設計。 ，分組討論課堂講授，實作</p> <p>設計趣味教案，讓學生以集思廣益之方式模擬創意之構思與設計。 ，分組討論課堂講授，實作</p>

指定用書	書名： 作者： 書局： 年份： ISBN： 版本：
參考書籍	山名宏和 (2009) 35 則打敗死腦筋的創意發想法，商周出版。
教學軟體	Powerpoint
課程規範	本課程重視課堂出席與參與