

南臺科技大學 107 學年度第 2 學期課程資訊

| | |
|----------------|---|
| 課程代碼 | 30D1D901 |
| 課程中文名稱 | 計算機程式及實習 |
| 課程英文名稱 | Introduction to Programming Language |
| 學分數 | 2.0 |
| 必選修 | 必修 |
| 開課班級 | 四技微電一甲 |
| 任課教師 | 賴培淋 |
| 上課教室(時間) | 週一第 1 節(J301) 週一第 2 節(J301) 週一第 3 節(J301) 週一第 4 節(J301) |
| 課程時數 | 4 |
| 實習時數 | 4 |
| 授課語言 1 | 華語 |
| 授課語言 2 | |
| 輔導考照 1 | |
| 輔導考照 2 | |
| 課程概述 | The course covers such topics as programming language characteristics, integrated development environments, flowcharts, algorithms and pseudo codes, variables, operators, conditional statements, looping statements, procedures, error-handling and debugging, procedure-oriented programming techniques, and software modeling. |
| 先修科目或預備能力 | |
| 課程學習目標與核心能力之對應 | <p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.知道如何在撰寫程式之前進行設計程式與規劃，--，1 專業技能 2.能撰寫 c 語言程式解決工程問題。 ，--，2 工程實務 3.培養(建立) c 語言程式專業知識與技能。 ，--，3 資訊能力 4.學生能夠知道如何透過改變資料結構、演算法及程式的語法或指令，改善程式的執行速度或需要的記憶體。 ，--，4 整合創新 5.建立 c 語言程式設計基本知識，具備終身學習之科技基礎。 ，--，5 終身學習 |
| 中文課程大綱 | <ol style="list-style-type: none"> 一.程式入門 二.資料型態與運算式 三.基本輸入與輸出 |

| | |
|-----------|---|
| | <p>四.流程控制</p> <p>五.陣列與字串</p> <p>六.函式與巨集</p> <p>七.指標</p> <p>八.變數等級</p> <p>九.C 語言進階</p> |
| 英/日文課程大綱 | <p>1.Introduction to Programming</p> <p>2.Data Types and Expressions</p> <p>3.Basic Input and Output</p> <p>4.Flow Control</p> <p>5.Arrays and String</p> <p>6.Functions and Macro</p> <p>7.Pointers</p> <p>8.Variable Classe</p> <p>9.Advanced Topics in C</p> |
| 課程進度表 | <p>此課程介紹 C 語言以淺顯的方式介紹給學生（尤其是完全沒學過任何程式語言的新手）。對於 C 語言之觀念與語法 ,對已經有其他程式語言基礎的學生（如 Visual Basic or Fortran or Pascal）可能會覺得有些語言結構似曾相識，學起來應可以很快進入狀況。以便作為進一步學習進階程式設計基礎。每週透過上課實做，加強同學 C 語言的程式開發能力。</p> |
| 教學方式與評量方法 | <p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>知道如何在撰寫程式之前進行設計程式與規劃，課堂講授，筆試筆試實作能撰寫 c 語言程式解決工程問題。 ，課堂講授，筆試筆試實作</p> <p>培養(建立) c 語言程式專業知識與技能。 ，課堂講授，筆試筆試實作</p> <p>學生能夠知道如何透過改變資料結構、演算法及程式的語法或指令，改善程式的執行速度或需要的記憶體。 ，課堂講授，筆試筆試實作</p> <p>建立 c 語言程式設計基本知識，具備終身學習之科技基礎。 ，課堂講授，筆試筆試實作</p> |
| 指定用書 | <p>書名：C 語言教學手冊</p> <p>作者：洪維恩</p> <p>書局：旗標</p> <p>年份：</p> <p>ISBN： 9789574424849</p> <p>版本：4</p> |
| 參考書籍 | <p>Deitel&Deitel，C How to Program, 6/e ，中文版全華 出版</p> <p>(http://www.deitel.com/Books/C/CHowtoProgram6e/tabid/3527/Default.aspx)</p> <p>C 語言初學指引 ISBN9789862014400</p> <p>C/C++ 無痛學習教本 ISBN9789574428199</p> |

| | |
|------|--|
| | |
| 教學軟體 | Dev-C++ |
| 課程規範 | <p>上課 ~ 約法三章</p> <p>1 不可以吃東西，但是。。。 真的很餓? 到外面吃完再進來，我不介意 真的很渴? 偶而來一口，我也不介意</p> <p>2.不可以穿得比我邋遢(不可以拖鞋)。 可以不來上課，但是。。。 會點名、瞭解出席狀況 「發考卷」、「上課抽點問題」都算點名 期末總成績不予調整 想請假?</p> <p>3.可以接電話，但是。。。 不可干擾到別人（關鈴聲、教室外說話） 如果正在考試? 接看看!!</p> <p>另外：尊重智慧財產權觀念，不非法影印</p> |