

## 南臺科技大學 107 學年度第 2 學期課程資訊

課程代碼	20D1AB01
課程中文名稱	視窗程式語言實習
課程英文名稱	Windows Programming Language Practice
學分數	2.0
必選修	必修
開課班級	四技電資一甲
任課教師	陳彥廷
上課教室(時間)	週一第 1 節(E0203) 週一第 2 節(E0203) 週一第 3 節(E0203) 週一第 4 節(E0203)
課程時數	4
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	介紹並學會使用最新的 C#程式語言設計基本視窗程式。除了基本的 console 介面的程式以外，並能夠進一步寫出較為友善的視窗介面程式。內容包含 C# 的語法.Net framework 的精神及直覺的視窗程式設計。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.了解視窗程式發展之相關知識與實際運用。 ,-- ,8 適應社會</li> <li>2.學會有關程式設計的邏輯觀念。 ,-- ,1 工程知識</li> <li>3.學會視窗各元件與視窗表單的設計。 ,-- ,2 設計實驗</li> <li>4.實際建構程式專案並執行。 ,-- ,3 實務技能</li> <li>5.學會程式流程的控制與追蹤。 ,-- ,6 解決問題</li> <li>6.了解程式的資料存放結構與陣列。 ,-- ,1 工程知識</li> <li>7.了解觸發事件與函式的用法。 ,-- ,3 實務技能</li> </ol>
中文課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.C#簡介</li> <li>2.基本語法</li> <li>3.基本輸入輸出</li> <li>4.決策敘述</li> <li>5.迴圈敘述</li> <li>6.陣列</li> </ol>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>7.方法</li> <li>8.類別與物件</li> <li>9.數值</li> <li>10.字串</li> <li>11.時間</li> <li>12.集合</li> <li>13.串流與檔案</li> <li>14.進階輸出入元件</li> <li>15.事件</li> <li>16.繪圖</li> </ul>
英/日文課程大綱	<ul style="list-style-type: none"> <li>1.Introduction:C#</li> <li>2.Basic syntax</li> <li>3.Basic I/O</li> <li>4.Flow control</li> <li>5.Loop statements</li> <li>6.Array</li> <li>7.Methods</li> <li>8.Numeral</li> <li>9.String</li> <li>10.Time</li> <li>12.Set</li> <li>13.Stream and files</li> <li>14.Advanced I/O component</li> <li>15.Events and forms</li> <li>16.Painting in windows forms</li> </ul>
課程進度表	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. 認識 C#</li> <li>2. Visual C#2017 基本操作</li> <li>3. 資料型態與變數宣告及運算</li> <li>4. 結構化程式設計</li> <li>5. 選擇結構</li> <li>6. 迴圈結構</li> <li>7. 陣列</li> <li>8. 副程式與函數</li> <li>9. 內建函數的應用</li> <li>10. 錯誤及例外處理</li> <li>11. 物件導向程式設計</li> <li>12. 陣列在「排序與搜尋」上的應用</li> <li>13. 進階的輸入與輸出介面設計</li> <li>14. 鍵盤與各種事件</li> </ul>

	15. 功能表編輯器
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>了解視窗程式發展之相關知識與實際運用。 ， 課堂講授 ， 課堂展演  學會有關程式設計的邏輯觀念。 ， 課堂講授 ， 課堂展演  學會視窗各元件與視窗表單的設計。 ， 實作演練 ， 課堂展演  實際建構程式專案並執行。 ， 實作演練 ， 實作  學會程式流程的控制與追蹤。 ， 實作演練 ， 實作  了解程式的資料存放結構與陣列。 ， 實作演練 ， 實作  了解觸發事件與函式的用法。 ， 實作演練 ， 實作</p>
指定用書	<p>書名：Visual C# 2017 入門與應用  作者：李春雄  書局：深石  年份：2017  ISBN：978-986-500-068-4  版本：1</p>
參考書籍	
教學軟體	Visual C# 2017
課程規範	<p>上課不得聊天、滑手機; 考試不得作弊</p> <p>平時考試與作業，出席率 40%  期中考 30%  期末考 30%</p>