

南臺科技大學 107 學年度第 2 學期課程資訊

課程代碼	10D27305
課程中文名稱	計算機程式及實習(二)
課程英文名稱	Computer Programming And Practice(Ii)
學分數	1.0
必選修	必修
開課班級	四技車輛一甲
任課教師	謝慶存
上課教室(時間)	週一第 1 節(E0202) 週一第 2 節(E0202)
課程時數	2
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	電腦軟體設計技術士
輔導考照 2	
課程概述	本課程分二學期授課，以介紹程式語言為主，內容包括：程式語言之基本架構、資料型態與算術運算、輸入與輸出、流程控制、陣列、函式、指標及檔案等。
先修科目或預備能力	計算機程式及實習(一)
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.熟悉計算機程式語言的函數原理與應用。，Familiar with the program concepts of function，1 工程知識</p> <p>2.學習程式語言的副程式架構與應用，Learning the subroutine structure of computer programs.，4 設計整合</p> <p>3.建立撰寫程式設計的能力，To be able to write simple computer programs.，2 設計實驗</p> <p>4.具備發展程式解決問題之能力(透過範例程式學習程式設計技巧，解決之數學或工程實務上問題)。，To be able to develop programs and solve problem，9 資訊能力</p> <p>5.能閱讀電腦程式專業用之英文資料，To be able to comprehensively read the academic computer program articles in English，12 外語能力</p>
中文課程大綱	<p>1. 字串</p> <p> 1.1 字元陣列與字串陣列</p> <p> 1.2 字串函數</p> <p>2. 函式與巨集</p>

	<ul style="list-style-type: none"> 2.1 函數宣告 2.2 傳回值 2.3 傳值呼叫 2.4 傳址呼叫 2.5 巨集指令 3. 指標 <ul style="list-style-type: none"> 3.1 記憶體位址與指標 3.2 指標運算 3.3 函數傳指標呼叫 4. 變數等級 <ul style="list-style-type: none"> 4.1 變數之視野與生命週期 4.2 區域變數 4.3 全域變數 4.4 外在變數 5. 結構 <ul style="list-style-type: none"> 5.1 結構記錄 5.2 結構體與函式 5.3 聯合結構體 6. 檔案 <ul style="list-style-type: none"> 6.1 檔案類型 6.2 開檔與關檔 6.3 檔案之讀入與寫出 6.4 檔案之隨機存取
英/日文課程大綱	<ul style="list-style-type: none"> 1. String <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Character Arrays and String Arrays 1.2 String Functions 2. Functions and Macro <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Function Declarations 2.2 Returning Values 2.3 Call by Value 2.4 Call by Address 2.5 Macro 3. Pointers <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Address and Pointers 3.2 Pointer Arithmetic 3.3 Passing and Using Pointers 4. Variable Storage Class <ul style="list-style-type: none"> 4.1 Variable Scope and Lifetime 4.2 Local Variables

	4.3 Global Variables 4.4 External Variables 5. Struct 5.1 Record Structure 5.2 Record Structures as Function Arguments 5.3 Unions 6. Data Files 6.1 Type of Files 6.2 Opening and Closing a File 6.3 Reading and Writing to a File 6.4 Random File Access
課程進度表	第 7 章 常用控制項 第 1-2 週 第 8 章 方法(Method)第 3-4 週 第 9 章 鍵盤與滑鼠事件 第 5-6 週 第 10 章 功能表與工具列第 7-8 週 期中考第 9 週 第 11 章 常用對話方塊 第 10-11 週 第 12 章 檔案與多媒體 第 12-13 週 第 13 章 物件導向程式設計與多表單 第 14-15 週 第 14 章 資料庫程式設計 第 16-17 週 附錄 A VB 常用的函式 期末考第 18 週
教學方式與評量方法	※課程學習目標，教學方式，評量方式 ----- 熟悉計算機程式語言的函數原理與應用。 ，課堂講授，作業 學習程式語言的副程式架構與應用，課堂講授，作業

	<p>建立撰寫程式設計的能力，課堂講授，筆試</p> <p>具備發展程式解決問題之能力(透過範例程式學習程式設計技巧，解決之數學或工程實務上問題)。，課堂講授，筆試</p> <p>能閱讀電腦程式專業用之英文資料，課堂講授，作業</p>
指定用書	<p>書名：Visual C# 2017 基礎必修課(適用 V C# 2017/2015，附光碟)</p> <p>作者：蔡文龍/歐志信/張傑瑞/何叡</p> <p>書局：碁峰資訊</p> <p>年份：2017</p> <p>ISBN：9789864764136</p> <p>版本：1</p>
參考書籍	<p>1.新觀念 Microsoft Visual c#程式設計範例教本 陳會安著／旗標出版／ 2016</p> <p>2.Visual C# 2017 程式設計經典(附光碟) 蔡文龍著 碁峰/2017 3.Visual C# 2015 入門與應用 作者：李春雄 出版社：上奇科技 出版日：2015 4.Visual C# 2015 程式設計 .作者：陳惠貞/陳俊榮 出版社：松崗 出版日：2016 5.Visual C# 2015 程式設計 16 堂課(適用 2015/2013) 作者：李啟龍 出版社：碁峰：2016 6.Visual C# 2013 無痛學習(附範例光碟)張銘著 全華 出版 2016</p>
教學軟體	Visual c#
課程規範	<p>1.每節上課打鐘開始點名，未點到者記曠課，十五分鐘後仍未到者算曠課。</p> <p>2.上課時禁打、接聽手機。</p> <p>3.上課時禁止吃便當、麵包或其他食物。</p> <p>4.上課時禁止與其他同學交談、聊天。</p> <p>5.下課後需有電腦可以充分時間練習</p> <p>6.學過計算機觀念</p> <p>7.認真不怕苦，上課專心</p> <p>8.上課時，不要非法影印教科書，以避免觸犯智慧財產權</p> <p>9.另外需繳交電腦費</p>