

南臺科技大學 107 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	1CN02901
課程中文名稱	人機介面設計
課程英文名稱	User Interface Design
學分數	3.0
必選修	選修
開課班級	夜四技產設三甲
任課教師	葉儷棻
上課教室(時間)	週二第 12 節(X302) 週二第 13 節(X302) 週二第 14 節(X302)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	本課程先藉由講義資料了解人機之間的關係與人機介面設計的重點，再經由實際案例讓同學進行賞析，最後以 PPT 及操作流程圖進入實際演練，使同學了解人機介面設計原理與實作。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.能了解人機介面設計基礎學理。 ，--，1 專業知識</p> <p>2.能養成時時觀察、研究自身生活環境的能力。 ，--，4 整合創新</p> <p>3.能訓練現有產品介面分析與建議改進的能力。 ，--，3 資訊能力</p> <p>4.能訓練企劃與提報的整合能力。 ，--，4 整合創新</p> <p>5.能培養團隊合作的能力。 ，--，8 敬業合群</p>
中文課程大綱	<p>1.課程概要說明</p> <p>2.人機介面設計概念介紹</p> <p>3.同學資料查找與分類</p> <p>4.實際產品與查找結果賞析</p>

	<p>5. 流程圖繪製說明與實作練習</p> <p>6. 實作結果發表與修正</p>
英/日文課程大綱	
課程進度表	<p>1 介面設計的核心概念</p> <p>2 介面設計的原則與案例</p> <p>3 介面設計心理基礎</p> <p>4 使用者的需求探索與介面</p> <p>5 介面資訊架構發展</p> <p>6. 介面發展-草圖繪製, 情境腳本, 流程圖製作, wireframe</p> <p>7. 介面設計規格書</p> <p>8. 介面專題製作</p>
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>能了解人機介面設計基礎學理。 ，分組討論課堂講授，書面報告</p> <p>能養成時時觀察、研究自身生活環境的能力。 ，分組討論，書面報告</p> <p>能訓練現有產品介面分析與建議改進的能力。 ，分組討論，書面報告</p> <p>能訓練企劃與提報的整合能力。 ，實作演練，口頭報告</p> <p>能培養團隊合作的能力。 ，分組討論，書面報告</p>
指定用書	<p>書名：人機介面設計第 5 版</p> <p>作者：賴錦慧 譯</p> <p>書局：東華出版社</p> <p>年份：</p> <p>ISBN：</p> <p>版本：</p>
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	