

南臺科技大學 107 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	K0N19J01
課程中文名稱	遊戲商業模式
課程英文名稱	Game Business Model
學分數	3.0
必選修	必修
開課班級	夜四技多樂二甲
任課教師	徐芳真
上課教室(時間)	週三第 12 節(T0707) 週三第 13 節(T0707) 週三第 14 節(T0707)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	遊戲營運構成基本說明、數據分析及術語介紹、探討業界行銷於營運方式、會員平台規畫、社群經營方法及維護、玩家心理及服務方式按討
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.遊戲營運的基本概念，--，1 專業知識 2.遊戲營運數據，--，3 資訊能力 3.行銷與營運企劃，--，4 整合創新 4.會員平台，--，3 資訊能力 5.玩家社群經營，--，2 實務技能 6.玩家服務，--，10 服務關懷
中文課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. 遊戲營運的基本概念 2. 遊戲營運數據 3. 行銷與營運企劃 4. 會員平台 5. 玩家社群經營 6. 玩家服務
英/日文課程大綱	

課程進度表	<ol style="list-style-type: none"> 1. 遊戲營運的基本概念 2. 遊戲營運數據 3. 行銷與營運企劃 4. 會員平台 5. 玩家社群經營 6. 玩家服務
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>遊戲營運的基本概念，課堂講授，作業 遊戲營運數據，課堂講授，作業 行銷與營運企劃，課堂講授，作業 會員平台，課堂講授，作業 作業 玩家社群經營，課堂講授，作業 作業 玩家服務，課堂講授，作業 作業</p>
指定用書	書名： 作者： 書局： 年份： ISBN： 版本：
參考書籍	自編教材
教學軟體	無
課程規範	<ol style="list-style-type: none"> 1.上課不得使用手機。 2.作業須準時繳交，遲交一周分數打九折，遲交越久分數扣越多。作業正確但遲交者，最低還是會給 60 分，所以一定要在規定時間內補繳。 3.沒交作業或未依作業要求，胡亂繳交不相關內容的作業，該次作業一率 0 分且不得重新繳交。 4.作業如果遭遇退回，請盡速重新繳交，否則以不及格分數給分。 5.除了口頭報告之外，作業一律上傳到學校的 Flip 系統，作業將一律留存系統中，為避免爭議，不收任何其他方式繳交(紙本作業、USB 電子檔或者 email 私下繳交都不行)。