

南臺科技大學 107 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	K0D38501
課程中文名稱	使用者經驗設計
課程英文名稱	User Experience Design
學分數	2.0
必選修	必修
開課班級	四技多樂三甲
任課教師	廖世傑
上課教室(時間)	週一第 5 節(E0504) 週一第 6 節(E0504)
課程時數	2
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	使學生瞭解資訊系統的基本架構、UI 設計的實例與原則交互驗證、理解物理性與軟體制約原理、介面的方向性原則與互動方法介紹、無縫式介面設計方法介紹、UX 經驗設計的準則說明
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.瞭解資訊系統的基本架構 ，--，1 專業知識 2.U I 設計的實例與原則交互驗證 ，--，1 專業知識 3.理解物理性與軟體制約原理 ，--，1 專業知識 4.介面的方向性原則與互動方法介紹 ，--，1 專業知識 5.無縫式介面設計方法介紹 ，--，1 專業知識 6.U X 經驗設計的準則說明 ，--，1 專業知識
中文課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. 立體構造與佈局模式：瞭解資訊系統的基本架構 2. 導覽列與一致性：U I 設計的實例與原則交互驗證

	<p>3. 物理性與軟體制約：理解物理性與軟體制約原理</p> <p>4. 捲動的方向性與裝置互動：介面的方向性原則與互動方法介紹</p> <p>5. 無縫式介面：無縫式介面設計方法介紹</p> <p>6. 經驗設計：U X 經驗設計的準則說明</p>
英/日文課程大綱	
課程進度表	
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>瞭解資訊系統的基本架構</p> <p>，--，--</p> <p>U I 設計的實例與原則交互驗證</p> <p>，--，--</p> <p>理解物理性與軟體制約原理</p> <p>，--，--</p> <p>介面的方向性原則與互動方法介紹</p> <p>，--，--</p> <p>無縫式介面設計方法介紹</p> <p>，--，--</p> <p>U X 經驗設計的準則說明</p> <p>，--，--</p>
指定用書	
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	