

# 南臺科技大學 107 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	K0D35W01
課程中文名稱	Android 遊戲設計
課程英文名稱	Android Game Design
學分數	3.0
必選修	選修
開課班級	四技多樂四甲 四技多樂四乙
任課教師	許富森
上課教室(時間)	週一第 4 節(T0709) 週一第 5 節(T0709) 週一第 6 節(T0709)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	用程式語言開發 android 系統遊戲。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標 -----</p> <p>1.Android 行動裝置平台 ，--，1 專業知識</p> <p>2.遊戲開發語法 ，--，1 專業知識</p> <p>3.應用程式資源 ，--，1 專業知識</p> <p>4.檔案資料處理 ，--，3 資訊能力</p> <p>5.資源管理分配與生命週期 ，--，3 資訊能力</p> <p>6.廣播事件與廣播接收元件 ，--，3 資訊能力</p>
中文課程大綱	<p>1. Android 行動裝置平台：學習安裝 Android Studio 與開發環境設定</p> <p>2. 開發語法：學習基礎 JAVA 語法</p> <p>3. 應用程式資源：學習常用函式庫</p> <p>4. 檔案資料處理：學習如何處理外部檔案</p> <p>5. 資源管理分配與生命週期：學習 Android 系統中的事件生命週期控管</p>

	6. 廣播事件與廣播接收元件：學習 Android 系統中廣播與接收事件
英/日文課程大綱	
課程進度表	
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>Android 行動裝置平台</p> <p>，--，--</p> <p>遊戲開發語法</p> <p>，--，--</p> <p>應用程式資源 ，--，--</p> <p>檔案資料處理</p> <p>，--，--</p> <p>資源管理分配與生命週期 ，--，--</p> <p>廣播事件與廣播接收元件</p> <p>，--，--</p>
指定用書	
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	