

南臺科技大學 107 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	J0D34F01
課程中文名稱	3D 模型設計
課程英文名稱	3D Advanced Modeling
學分數	3.0
必選修	選修
開課班級	四技動畫二甲
任課教師	翟清雄
上課教室(時間)	週二第 1 節(T0807) 週二第 2 節(T0807) 週二第 3 節(T0807)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	此課程為「3D 動畫基礎(1)」及「3D 模型技法」課程之延伸，由於已具備相關 3D 建模之技巧，此課程主要將以專案方向進行，例如角色的建模、車體的建模…等，以期能更精進 3D 建模之能力。
先修科目或預備能力	3D 動畫基礎(1)
課程學習目標與核心能力之對應	※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標 ----- 1.精進 3D 軟體建模技巧，--，2 多媒體知識 2.精進 3D 軟體建模技巧，--，3 數位設計技能 3.培養自行設計創作之能力，--，6 創意思考 4.應用美學、造形之觀念，--，12 藝術美學 5.實作、技能性的資訊由於網路參考教材頗多、又以英文教材為佳，學生可從中培養自學與英文之閱讀能力。 ，--，7 外文應用 6.具備運用手繪工具完成設計作品的能力。 ，--，4 手繪設計技能
中文課程大綱	日用品建模（手機、鞋子…） 角色建模（人體、怪物…） 車體建模（機車、汽車…） 場景建模
英/日文課程大綱	
課程進度表	週次 內容

	<ol style="list-style-type: none"> 1 Curve 編輯、成形、Surface 編輯、產品建模 2 Curve 編輯、成形、Surface 編輯、產品建模 3 Edit NURBS 功能、Surface 編輯、簡易角色建模 4 Edit NURBS 功能、Surface 編輯、簡易角色建模 5 Edit NURBS 功能、Surface 編輯、日用品建模 6 Edit NURBS 功能、Surface 編輯、日用品建模 7 NURBS 建模運用、車輛建模 8 NURBS 建模運用、車輛建模 9 期中考 10 Polygon、Edit Mesh、Mesh Tools 功能、產品建模 11 Polygon、Edit Mesh、Mesh Tools 功能、角色建模 12 Polygon、Edit Mesh、Mesh Tools 功能、角色建模 13 Polygon、Edit Mesh、Mesh Tools 功能、角色建模 14 Polygon、Edit Mesh、Mesh Tools 功能、角色建模 15 Polygon、Edit Mesh、Mesh Tools 功能、角色建模 16 Polygon 建模運用、頭像建模 17 Polygon 建模運用、頭像建模 18 期末考
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>精進 3D 軟體建模技巧，課堂講授實作演練，作業實作實作 精進 3D 軟體建模技巧，課堂講授實作演練，作業實作實作 培養自行設計創作之能力，課堂講授實作演練，作業實作實作 應用美學、造形之觀念，課堂講授，作業實作實作 實作、技能性的資訊由於網路參考教材頗多、又以英文教材為佳，學生可從中培養自學與英文之閱讀能力。 ，課堂講授，作業實作實作 具備運用手繪工具完成設計作品的能力。 ，課堂講授實作演練，作業實作實作</p>
指定用書	書名： 作者： 書局： 年份： ISBN： 版本：
參考書籍	
教學軟體	Maya
課程規範	