

南臺科技大學 107 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	30D1BT01
課程中文名稱	計算機程式及實習
課程英文名稱	Introduction to Programming Language
學分數	1.0
必選修	必修
開課班級	四技系統一甲
任課教師	賴培淋
上課教室(時間)	週一第 1 節(J405) 週一第 2 節(J405)
課程時數	2
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	The course covers such topics as programming language characteristics, integrated development environments, flowcharts, algorithms and pseudo codes, variables, operators, conditional statements, looping statements, procedures, error-handling and debugging, procedure-oriented programming techniques, and software modeling.
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.培養(建立) c 語言程式專業知識與技能。 ,-- ,1 專業技能</p> <p>2.能撰寫 c 語言程式解決工程問題。 ,-- ,3 資訊能力</p> <p>3.學生能夠知道如何透過改變資料結構、演算法及程式的語法或指令，改善程式的執行速度或需要的記憶體。 ,-- ,4 整合創新</p> <p>4.建立 c 語言程式設計基本知識，具備終身學習之科技基礎 ,-- ,5 終身學習</p>
中文課程大綱	<p>一.程式入門</p> <p>二.資料型態與運算式</p> <p>三.基本輸入與輸出</p> <p>四.流程控制</p> <p>五.陣列與字串</p> <p>六.函式與巨集</p> <p>七.指標</p> <p>八.變數等級</p>

	九.C 語言進階
英/日文課程大綱	<p>1.Introduction to Programming</p> <p>2.Data Types and Expressions</p> <p>3.Basic Input and Output</p> <p>4.Flow Control</p> <p>5.Arrays and String</p> <p>6.Functions and Macro</p> <p>7.Pointers</p> <p>8.Variable Classe</p> <p>9.Advanced Topics in C</p>
課程進度表	<p>第一週 課程介紹、認識 C 語言</p> <p>第二週 C 語言基本概述</p> <p>第四週基本資料型態(中秋節)</p> <p>第五週格式化的輸出與輸入</p> <p>第六週運算子、運算式與敘述</p> <p>第七週選擇性敘述</p> <p>第十週迴圈與進階程式設計</p> <p>第十一週函數</p> <p>第十二週陣列與字串</p> <p>第十三週指標</p> <p>第十四週應用程式設計</p> <p>第十五週檔案處理</p> <p>第十六週動態記憶體配置與鏈結串列</p>
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>培養(建立) c 語言程式專業知識與技能。 ， 課堂講授， 實作實作實作</p> <p>能撰寫 c 語言程式解決工程問題。 ， 課堂講授， 實作實作實作</p> <p>學生能夠知道如何透過改變資料結構、演算法及程式的語法或指令，改善程式的執行速度或需要的記憶體。 ， 課堂講授， 實作實作實作</p> <p>建立 c 語言程式設計基本知識，具備終身學習之科技基礎， 課堂講授， 實作實作實作</p>
指定用書	<p>書名：C 語言教學手冊</p> <p>作者：洪維恩</p> <p>書局：旗標</p> <p>年份：2016</p> <p>ISBN：9574424849</p> <p>版本：4e</p>

<p>參考書籍</p>	<p>1 Deitel&Deitel, C How to Program, 6/e, 中文版全華 出版 (http://www.deitel.com/Books/C/CHowtoProgram6e/tabid/3527/Default.aspx) 2 C 語言初學指引 ISBN9789862014400 3 C/C++ 無痛學習教本 ISBN9789574428199</p>
<p>教學軟體</p>	<p>Dev-C++</p>
<p>課程規範</p>	<p>上課 ~ 約法三章 不可以吃東西，但是。。。。 真的很餓? 到外面吃完再進來，我不介意 真的很渴? 偶而來一口，我也不介意 不可以穿得比我邋遢(不可以拖鞋)。 可以不來上課，但是。。。。 會點名、瞭解出席狀況 「發考卷」、「上課抽點問題」都算點名 累積三次點名不到，期末總成績不予調整 想請假? 「事前」以口頭 / mail / 電話告知老師，不需請假單 「事後」?? 沒被我發現就不用! 被發現? 不接受補假 可以接電話，但是。。。。 不可干擾到別人(關鈴聲、教室外說話) 如果正在考試? 接看看!! 另外：尊重智慧財產權觀念，不非法影印</p>