

# 南臺科技大學 107 學年度第 1 學期課程資訊

|                |  |
|----------------|--|
| 課程代碼           | 20D1AB02   |
| 課程中文名稱         | 視窗程式語言實習   |
| 課程英文名稱         | Windows Programming Language Practice  |
| 學分數            | 2.0  |
| 必選修            | 必修   |
| 開課班級           | 四技控晶二乙   |
| 任課教師           | 汪輝明  |
| 上課教室(時間)       | 週五第 1 節(B503)<br>週五第 2 節(B503)<br>週五第 3 節(B503)<br>週五第 4 節(B503)   |
| 課程時數           | 4  |
| 實習時數           | 0  |
| 授課語言 1         | 華語   |
| 授課語言 2         |  |
| 輔導考照 1         |  |
| 輔導考照 2         |  |
| 課程概述           | 介紹並學會使用最新的 C#程式語言設計基本視窗程式。除了基本的 console 介面的程式以外，並能夠進一步寫出較為友善的視窗介面程式。內容包含 C# 的語法.Net framework 的精神及直覺的視窗程式設計。   |
| 先修科目或預備能力      |  |
| 課程學習目標與核心能力之對應 | <p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.了解視窗程式發展之相關知識與實際運用。 ,-- ,8 適應社會</li> <li>2.學會有關程式設計的邏輯觀念。 ,-- ,1 工程知識</li> <li>3.學會視窗各元件與視窗表單的設計。 ,-- ,2 設計實驗</li> <li>4.實際建構程式專案並執行。 ,-- ,3 實務技能</li> <li>5.學會程式流程的控制與追蹤。 ,-- ,6 解決問題</li> <li>6.了解程式的資料存放結構與陣列。 ,-- ,1 工程知識</li> <li>7.了解觸發事件與函式的用法。 ,-- ,3 實務技能</li> </ol> |
| 中文課程大綱         | <ol style="list-style-type: none"> <li>1.C#簡介</li> <li>2.基本語法</li> <li>3.基本輸入輸出</li> <li>4.決策敘述</li> <li>5.迴圈敘述</li> <li>6.陣列</li> </ol>   |

|          |  |
|----------|--|
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>7.方法</li> <li>8.類別與物件</li> <li>9.數值</li> <li>10.字串</li> <li>11.時間</li> <li>12.集合</li> <li>13.串流與檔案</li> <li>14.進階輸出入元件</li> <li>15.事件</li> <li>16.繪圖</li> </ul>   |
| 英/日文課程大綱 | <ul style="list-style-type: none"> <li>1.Introduction:C#</li> <li>2.Basic syntax</li> <li>3.Basic I/O</li> <li>4.Flow control</li> <li>5.Loop statements</li> <li>6.Array</li> <li>7.Methods</li> <li>8.Numeral</li> <li>9.String</li> <li>10.Time</li> <li>12.Set</li> <li>13.Stream and files</li> <li>14.Advanced I/O component</li> <li>15.Events and forms</li> <li>16.Painting in windows forms</li> </ul> |
| 課程進度表    | <ul style="list-style-type: none"> <li>1.C#簡介</li> <li>2.基本語法</li> <li>3.基本輸入輸出</li> <li>4.決策敘述</li> <li>5.迴圈敘述</li> <li>6.陣列</li> <li>7.方法</li> <li>8.類別與物件</li> <li>9.數值</li> <li>10.字串</li> <li>11.時間</li> <li>12.集合</li> <li>13.串流與檔案</li> <li>14.進階輸出入元件</li> </ul>   |

|           |   |
|-----------|---|
|           | 15.事件<br>16.繪圖  |
| 教學方式與評量方法 | <p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>了解視窗程式發展之相關知識與實際運用。 ， 課堂講授 ， 作業<br/> 學會有關程式設計的邏輯觀念。 ， 課堂講授 ， 作業<br/> 學會視窗各元件與視窗表單的設計。 ， 課堂講授 ， 作業筆試<br/> 實際建構程式專案並執行。 ， 課堂講授 ， 作業<br/> 學會程式流程的控制與追蹤。 ， 課堂講授 ， 作業<br/> 了解程式的資料存放結構與陣列。 ， 課堂講授 ， 作業<br/> 了解觸發事件與函式的用法。 ， 課堂講授 ， 作業實作</p> |
| 指定用書      | <p>書名：程式設計基本功與實務範例解析：使用 C#（第二版）</p> <p>作者：邱宏彬</p> <p>書局：全華圖書股份有限公司</p> <p>年份：2014</p> <p>ISBN：9789572196519</p> <p>版本：(第二版)</p>   |
| 參考書籍      |   |
| 教學軟體      | Microsoft Visual Studio   |
| 課程規範      |   |