

南臺科技大學 107 學年度第 1 學期課程資訊

| | |
|----------------|--|
| 課程代碼 | 10N01R01 |
| 課程中文名稱 | 程式設計 |
| 課程英文名稱 | Computer Program Design |
| 學分數 | 2.0 |
| 必選修 | 必修 |
| 開課班級 | 夜機械雙軌一甲 |
| 任課教師 | 謝慶存 |
| 上課教室(時間) | 週四第 8 節(E0202) 週四第 9 節(E0202) |
| 課程時數 | 2 |
| 實習時數 | 2 |
| 授課語言 1 | 華語 |
| 授課語言 2 | |
| 輔導考照 1 | |
| 輔導考照 2 | |
| 課程概述 | 本課程主要目標在教授程式設計及程式語言，以計算機硬體及軟體之基本介紹為始，逐步引入程式設計的觀念與方法。用程式語言的實作，由簡單的程式基本流程，透過範例程式學習程式設計技巧，同時輔以程式設計過程所應注意之程式結構、偵錯的基本概念，使得初學者具有紮實和獨立程式設計能力。 |
| 先修科目或預備能力 | 學過計算機的基本工作及觀念 |
| 課程學習目標與核心能力之對應 | <p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.熟悉計算機程式語言的函數原理與應用。 ,Familiar with the program concepts of function , 1 工程知識</p> <p>2.學習程式語言的副程式架構與應用 ,Learning the subroutine structure of computer programs. ,4 設計整合</p> <p>3.建立撰寫程式設計的能力 , To be able to write simple computer programs. , 2 設計實驗</p> <p>4.具備發展程式解決問題之能力(透過範例程式學習程式設計技巧，解決之數學或工程實務上問題) 。 ,To be able to develop programs and solve problem</p> <p>,9 資訊能力</p> |
| 中文課程大綱 | <p>熟悉計算機程式語言的函數原理與應用。</p> <p>學習程式語言的副程式架構與應用</p> <p>建立撰寫程式設計的能力</p> |

| | |
|-----------|--|
| | 具備發展程式解決問題之能力(透過範例程式學習程式設計技巧，解決之數學或工程實務上問題)。 |
| 英/日文課程大綱 | |
| 課程進度表 | <p>計算機程式及實習 1 課程大綱課程進度：</p> <p>第 1 章 認識 Visual c#第 1-2 週</p> <p>第 2 章 -資料型別與變數第 3-4 週</p> <p>第 3 章 基本輸出入介面設計 第 5-6 週</p> <p>第 4 章 流程控制(一):選擇結構 第 7-8 週</p> <p>期中考第 9 週</p> <p>第 5 章 流程控制(二):重複結構第 10-11 週</p> <p>第 6 章 陣列的運用第 12-13 週</p> <p>第 7 章 常用控制項第 14-15 週</p> <p>第 8 章 方法(Method)第 16-17 週.</p> <p>期末考第 18 週</p> |
| 教學方式與評量方法 | <p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>熟悉計算機程式語言的函數原理與應用。 ， 課堂講授 ， 作業</p> <p>學習程式語言的副程式架構與應用 ， 課堂講授 ， 筆試</p> <p>建立撰寫程式設計的能力， 課堂講授 ， 作業</p> <p>具備發展程式解決問題之能力(透過範例程式學習程式設計技巧，解決之數學或工程實務上問題)。 ， 課堂講授 ， 筆試</p> |
| 指定用書 | <p>書名： Visual c# 2017 基礎必修課(適用 VC# 2017~2015，附光碟)</p> <p>作者： 蔡文龍/歐志信/張傑瑞/何叡</p> <p>書局： 碁峰資訊</p> <p>年份： 2017</p> <p>ISBN： 9789864764136</p> <p>版本： 1</p> |
| 參考書籍 | <p>1.新觀念 Microsoft Visual c#程式設計範例教本 陳會安著／旗標出版／2016</p> <p>2.Visual C# 2017 程式設計經典(附光碟) 蔡文龍著 碁峰/2017</p> <p>3.Visual C# 2015 入門與應用 作者：李春雄 出版社：上奇科技 出版日：2015</p> <p>4.Visual C# 2015 程式設計 .作者:陳惠貞/陳俊榮 出版社:松崗 出版日:2016</p> <p>5.Visual C# 2015 程式設計 16 堂課(適用 2015/2013) 作者：李啟龍 出版社：碁峰：2016</p> <p>6.Visual C# 2013 無痛學習(附範例光碟)張銘著 全華 出版 2016</p> |
| 教學軟體 | Visual c# 2017 |
| 課程規範 | 1.每節上課打鐘開始點名，未點到者記曠課，十五分鐘後仍未到者算曠課。 |

- | | |
|--|---|
| | <ol style="list-style-type: none">2.上課時禁打、接聽手機。3.上課時禁止吃便當、麵包或其他食物。4.上課時禁止與其他同學交談、聊天。5.下課後需有電腦可以充分時間練習6.學過計算機觀念7.認真不怕苦，上課專心8.上課時，不要非法影印教科書，以避免觸犯智慧財產權9.另外需繳交電腦費 |
|--|---|