

南臺科技大學 106 學年度第 2 學期課程資訊

| | |
|----------------|---|
| 課程代碼 | K0D38301 |
| 課程中文名稱 | 使用者介面設計 |
| 課程英文名稱 | User Interface Design |
| 學分數 | 3.0 |
| 必選修 | 必修 |
| 開課班級 | 四技多樂二甲 |
| 任課教師 | 廖世傑 |
| 上課教室(時間) | 週二第 7 節(T0707) 週二第 8 節(T0707) 週二第 9 節(T0707) |
| 課程時數 | 3 |
| 實習時數 | 0 |
| 授課語言 1 | 華語 |
| 授課語言 2 | |
| 輔導考照 1 | |
| 輔導考照 2 | |
| 課程概述 | 資訊介面設計概論、系統流程與狀態分析、建立互動腳本、版面與元件規劃、介面原型與測試、美學與視覺脈絡設計 |
| 先修科目或預備能力 | |
| 課程學習目標與核心能力之對應 | <p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.介紹資訊介面視覺及操作部分基本架構，--，1 專業知識 2.使用流程解析，--，1 專業知識 3.使用者與系統資訊流程設計，--，2 實務技能 4.畫面版型與 U I 建立，--，2 實務技能 5.U I 系統實際測試，--，2 實務技能 6.業界案例賞析，--，4 整合創新 |
| 中文課程大綱 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 資訊介面設計概論：介紹資訊介面視覺及操作部分基本架構 2. 系統流程與狀態分析：使用流程解析 3. 建立互動腳本：使用者與系統資訊流程設計 4. 版面與元件規劃：畫面版型與 U I 建立 5. 介面原型與測試：U I 系統實際測試 6. 美學與視覺脈絡設計：業界案例賞析 |
| 英/日文課程大綱 | |

| | |
|-----------|---|
| 課程進度表 | |
| 教學方式與評量方法 | <p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>介紹資訊介面視覺及操作部分基本架構，--，--</p> <p>使用流程解析，--，--</p> <p>使用者與系統資訊流程設計，--，--</p> <p>畫面版型與U I 建立，--，--</p> <p>U I 系統實際測試，--，--</p> <p>業界案例賞析，--，--</p> |
| 指定用書 | |
| 參考書籍 | |
| 教學軟體 | |
| 課程規範 | |