

## 南臺科技大學 106 學年度第 2 學期課程資訊

課程代碼	K0D34101
課程中文名稱	行動遊戲開發
課程英文名稱	Mobile Game Development
學分數	3.0
必選修	選修
開課班級	四技多樂三甲 四技多樂三乙
任課教師	謝承勳
上課教室(時間)	週二第 4 節(T0713) 週二第 5 節(T0713) 週二第 6 節(T0713)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	以跨平台的手機遊戲開發為主線，圍繞著遊戲引擎，由淺入深地講解了智慧型手機的遊戲開發過程、跨平台遊戲引擎的原理、跨平台遊戲引擎周邊工具以及跨平台的遊戲開發。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.行動開發環境設定 ，--，1 專業知識</p> <p>2.行動裝置輸入操作控制 ，--，2 實務技能</p> <p>3.行動裝置資料存取 ，--，2 實務技能</p> <p>4.行動裝置伺服端溝通 ，--，1 專業知識</p> <p>5.外部函式庫呼叫 ，--，2 實務技能</p> <p>6.遊戲上架流程 ，--，3 資訊能力</p>
中文課程大綱	1. 行動開發環境設定：學習如何在 Unity 引擎中設定 Android 開發環境，包含 Android SDK 安裝、Unity Remote、APK 檔案打包

	<p>2. 行動裝置輸入操作控制:學習 Multi Touch Input、Accelerometer Input、Pinch to Zoom 等行動裝置特有的輸入控制</p> <p>3. 行動裝置資料存取:學習如何在行動裝置上設計商城介面,並透過 LitJson 解析 Json 資料,顯示商城物件</p> <p>4. 行動裝置伺服器端溝通:學習如何透過 PHP 與伺服器端溝通以存取網路資料</p> <p>5. 外部函式庫呼叫:學習如何呼叫外部函式庫</p> <p>6. 遊戲上架流程:學習如何註冊、申請開發者帳號,以及如何發布遊戲</p>
英/日文課程大綱	
課程進度表	
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標,教學方式,評量方式</p> <p>-----</p> <p>行動開發環境設定  , --, --</p> <p>行動裝置輸入操作控制  , --, --</p> <p>行動裝置資料存取  , --, --</p> <p>行動裝置伺服器端溝通  , --, --</p> <p>外部函式庫呼叫  , --, --</p> <p>遊戲上架流程  , --, --</p>
指定用書	
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	