

南臺科技大學 106 學年度第 2 學期課程資訊

課程代碼	G0N09801
課程中文名稱	iOS 程式設計
課程英文名稱	iOS Programming
學分數	3.0
必選修	選修
開課班級	夜四技資工四甲
任課教師	許子衡
上課教室(時間)	週一第 11 節(C304) 週一第 12 節(C304) 週一第 13 節(C304)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	本課程介紹 iOS 軟體開發環境，教授 iPhone/iPad SDK 及 xCode 開發工具，學習 iOS 程式開發流程及程式技巧，建立基礎知識。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.1.能了解 iOS 程式設計的方法與原理，--，1 工程知識</p> <p>2.2.能分析與解釋 iOS 程式設計架構，--，2 資訊能力</p> <p>3.3.能利用 Objective-C 程式語言設計、執行及解決手機應用問題。--，3 實務能力</p> <p>4.4.針對手機應用問題，有效辨識適當的解決方法，--，6 辨識構思</p> <p>5.5.擁有手機程式設計專業責任與工程倫理的觀念。--，8 職業倫理</p> <p>6.6.可使用英文解讀國外技術文件，--，9 外語能力</p>
中文課程大綱	<p>1.Logistics, iOS Overview and MVC</p> <p>2.Xcode and Interface Builder</p> <p>3.Objective-C</p> <p>4.Foundation and Memory Management</p> <p>5.Protocols and Views</p> <p>6.Application & View Controller Lifecycle, Navigation Controller</p> <p>7.Gesture Recognizers</p> <p>8.Table View</p>

	9.Image View, Web View, Scroll View 10.Persistence 11.Core Data and Table Views 12.Core Location and Map Kit 13.Media
英/日文課程大綱	1.Logistics, iOS Overview and MVC 2.Xcode and Interface Builder 3.Objective-C 4.Foundation and Memory Management 5.Protocols and Views 6.Application & View Controller Lifecycle, Navigation Controller 7.Gesture Recognizers 8.Table View 9.Image View, Web View, Scroll View 10.Persistence 11.Core Data and Table Views 12.Core Location and Map Kit 13.Media
課程進度表	Week 1. Logistics, iOS Overview and MVC Week 2. Xcode and Interface Builder Week 3, 4. Objective-C Week 5, 6. Foundation and Memory Management Week 7, 8. Protocols and Views Week 9. Midterm Exam Week 10, 11. Application & View Controller Lifecycle, Navigation Controller Week 12. Gesture Recognizers Week 13, 14. Table View Week 15. Image View, Web View, Scroll View Week 16. Persistence Week 17. Core Data and Table Views Week 18. Core Location and Map Kit Week 18. Media and final project
教學方式與評量方法	※課程學習目標，教學方式，評量方式 ----- 1.能了解 iOS 程式設計的方法與原理，課堂講授，實作 2.能分析與解釋 iOS 程式設計架構，課堂講授，實作 3.能利用 Objective-C 程式語言設計、執行及解決手機應用問題。，課堂講授，實作 4.針對手機應用問題，有效辨識適當的解決方法，實作演練，設計製作 5.擁有手機程式設計專業責任與工程倫理的觀念。，課堂講授，日常表現

	6.可使用英文解讀國外技術文件，課堂講授，日常表現
指定用書	書名： 作者： 書局： 年份： ISBN： 版本：
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	