

## 南臺科技大學 106 學年度第 2 學期課程資訊

課程代碼	G0D06502
課程中文名稱	JAVA 程式設計
課程英文名稱	JAVA Programming
學分數	3.0
必選修	選修
開課班級	四技資工二乙
任課教師	杜俊育
上課教室(時間)	週四第 5 節(C303) 週四第 6 節(C303) 週四第 7 節(C303)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	Java 已漸成許多程式設計師使用的程式設計語言，新技術的發展更使其應用於日常生活的手機、PDA 等科技產品中，Java 未來的發展更令人期待。藉由豐富多樣的程式範例透過「邊學邊做」的學習模式，帶領您現學現用進入 Java 的新世界。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標 -----</p> <p>1.1.能了解 JAVA 程式設計的方法與原理，--，1 工程知識 2.2.能分析與解釋 JAVA 程式設計架構，--，2 資訊能力 3.3.能利用 JAVA 語言設計執行及解決軟體應用問題。--，3 實務能力 4.4.針對 JAVA 程式問題，有效辨識適當的解決方法，--，6 辨識構思 5.5.擁有程式設計專業責任與工程倫理的觀念。--，8 職業倫理 6.6.可使用英文解讀國外技術文件，--，9 外語能力</p>
中文課程大綱	<p>第一章 JAVA 概論 第二章 資料型別與運算式 第三章 流程控制 第四章 陣列與字串 第五章 方法 第六章 物件導向與程式設計簡介 第七章 常用 swing 元件與事件處理</p>

	<p>第八章 例外處理與多執行緒</p> <p>第九章 繪圖和 JPanel 容器</p> <p>第十章 Swing 常用元件 (一)</p> <p>第十一章 Swing 常用元件 (二)</p> <p>第十二章 網路應用程式 Java Applet</p> <p>第十三章 多媒體</p> <p>第十四章 檔案與串流</p> <p>第十五章 MySQL 資料庫</p>
英/日文課程大綱	<p>Chapter 1 Introduction to JAVA</p> <p>Chapter 2 Data Type and Expression</p> <p>Chapter 3 Flow Control</p> <p>Chapter 4 Array and String</p> <p>Chapter 5 Methods</p> <p>Chapter 6 Introduction to Object-Oriented Programming</p> <p>Chapter 7 Commonly Used Swing Components and Event Handling</p> <p>Chapter 8 Exception and Multi-Threaded</p> <p>Chapter 9 Painting and JPanel</p> <p>Chapter 10 Commonly Used Swing Components (1)</p> <p>Chapter 11 Commonly Used Swing Components (2)</p> <p>Chapter 12 Java Applets</p> <p>Chapter 13 Multimedia</p> <p>Chapter 14 Files and Streaming</p> <p>Chapter 15 MySQL Database</p>
課程進度表	<p>Week 1 Introduction to JAVA</p> <p>Week 2 Data Type and Expression</p> <p>Week 3 Flow Control</p> <p>Week 4 Array and String</p> <p>Week 5 Methods</p> <p>Week 6 Introduction to Object-Oriented Programming</p> <p>Week 7 Commonly Used Swing Components and Event Handling</p> <p>Week 8.9 Exception and Multi-Threaded</p> <p>Week 10 Painting and JPanel</p> <p>Week 11 Commonly Used Swing Components (1)</p> <p>Week 12 Commonly Used Swing Components (2)</p> <p>Week 13 Java Applets</p> <p>Week 14 Multimedia</p> <p>Week 15.16 Files and Streaming</p> <p>Week 17.18 MySQL Database</p>
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p>

	<p>1.能了解 JAVA 程式設計的方法與原理，課堂講授，實作</p> <p>2.能分析與解釋 JAVA 程式設計架構，課堂講授，實作</p> <p>3.能利用 JAVA 語言設計執行及解決軟體應用問題。 ，課堂講授，筆試</p> <p>4.針對 JAVA 程式問題，有效辨識適當的解決方法，課堂講授，設計製作</p> <p>5.擁有程式設計專業責任與工程倫理的觀念。 ，課堂講授，日常表現</p> <p>6.可使用英文解讀國外技術文件，課堂講授，日常表現</p>
指定用書	<p>書名：掌握 Java8 程式設計 - Lambda 的逆襲</p> <p>作者：陳錦輝</p> <p>書局：博碩文化</p> <p>年份：2017</p> <p>ISBN：978-986-434-018-7</p> <p>版本：初版四刷</p>
參考書籍	<p>1. 張子庭(編譯)，Java 程式設計藝術，全華圖書，2017.02</p> <p>2. 蔡明志(譯)，Java 程式設計導論，基峯資訊，2017.08</p>
教學軟體	IntelliJ
課程規範	<p>學期成績計算：</p> <p>    出席： 10 % (缺課一次扣 0.5%)</p> <p>    作業： 25 %</p> <p>    期中測驗： 20 %</p> <p>    期末專題： 45 %</p> <p>    課堂參與： Bonus</p>