

南臺科技大學 106 學年度第 2 學期課程資訊

課程代碼	E0D35401
課程中文名稱	多媒體製作
課程英文名稱	Multimedia production
學分數	2.0
必選修	選修
開課班級	四技日語二甲 四技日語二乙
任課教師	鄧瑞哲
上課教室(時間)	週一第 7 節(N305) 週一第 8 節(N305)
課程時數	2
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	英語
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	以循序漸進的方式, 學習如何使用會聲會影各項功能的使用方法與技巧。學習影片剪輯、特效、燒錄等技巧, 使自己的作品可以達到加分的效果。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號, 中文課程學習目標, 英文課程學習目標, 對應系指標 -----</p> <p>1.能了解多媒體的應用方法與數位軟體用法 , To be able to understand multimedia application methods and digital soft application methods , 2 軟體應用</p> <p>2.能針對電腦數位繪圖問題有效辨識適當的解決方法 , To be able to identify the appropriate solve methods when computer digital image design managerial problems , 5 辨識構思</p> <p>3.能將資料轉換成資訊網頁並建立管理決策 , To be able to transfer the data into html information and to develop managerial decisions , 6 專題企劃</p> <p>4.能有效解析與呈現資料分析結果讓不懂資訊專業術語的決策者可以理解 , To be able to present data analysis results in a way that decision makers who may not know information can also understand , 4 報告溝通</p>

	<p>5.能體認多媒體在電腦網路應用的重要性 , To be able to recognize the importance of applying internet application and multimedia design , 9 適應社會</p>
中文課程大綱	<p>Part 1 :基礎概念篇 ch01 數位攝影剪輯基本概念與安裝簡介 ch02 各式擷取裝置介紹 ch03 數位攝影機介紹 ch04 攝影技巧 Part 2 :快速上手篇 ch05 影片快剪精靈 ch06 DV to DVD 直接燒錄精靈 Part 3 :進階實作篇 ch07 進入影音世界 - 準備工作 ch08 開麥啦！擷取步驟 ch09 影音大導演-編輯步驟 ch10 影音特效師-特效步驟 ch11 影音創意師-覆疊步驟 ch12 影音文案師-標題步驟 ch13 影音音效師-音訊步驟 ch14 作品發表-輸出步驟</p>
英/日文課程大綱	
課程進度表	<p>1.App 開發新選擇 2.數位繪本 App 3.數位學習 App 4.景點導覽 App 5.音樂實用 App 6.猜謎遊戲 App 7.益智互動 App 8.科展教案 App 9.資料應用 App</p>
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式 ----- 能了解多媒體的應用方法與數位軟體用法 ，課堂講授，筆試筆試 能針對電腦數位繪圖問題有效辨識適當的解決方法 ，實作演練，作業 能將資料轉換成資訊網頁並建立管理決策 ，實作演練，實作</p>

	<p>能有效解析與呈現資料分析結果讓不懂資訊專業術語的決策者可以理解，實作演練，作業</p> <p>能體認多媒體在電腦網路應用的重要性，實作演練，實作</p>
指定用書	<p>書名：會做簡報就會製作跨平台 App: Smart Apps Creator 3 超神開發術</p> <p>作者：鄧文淵</p> <p>書局：碁峰資訊</p> <p>年份：2017</p> <p>ISBN：9789864765256</p> <p>版本：1</p>
參考書籍	<ol style="list-style-type: none"> 1. L Rosenfeld, P Morville, J Arango, (譯) 蔡明哲, 陳書儀, 資訊架構學：網站、App 與資訊生態系統規劃, 第四版, 歐萊禮, 2018; 2. 鄭苑鳳. 用 Scratch 自己寫程式-互動式遊戲和動畫創意設計, 深石, 2017; 3. 游峰碩、侯宜汝. Blender 3D 基礎建模, 博碩, 2017; 4. 施威銘, Android App 程式設計教本之無痛起步：使用 Android Studio 2.X 開發環境, 旗標, 2017; 5. 張益裕. Android App 程式開發剖析, 第三版, 松崗, 2017; 6. 李春雄. App Inventor2 手機雲端資料庫專題, 上奇, 2015; 7. 視覺文創工作室. 現代多媒體實務與應用, 全華, 2015.
教學軟體	Smart Apps Creator 3
課程規範	<ol style="list-style-type: none"> 1.請準時上課。 2.課堂上禁止使用「影印版」教科書。 3.課堂及課後要多練習，不會要發問。 4.平時成績(50%)之基本參考：上課學習態度、出席率、作業、小考。 5.任何考試切勿作弊，違者以不及格計。 6.請遵守電腦教室規定：不得攜帶任何食物、飲料或水進入。 7.遵守上課秩序，請不要：任意進出教室、在教室睡覺、聊天、玩遊戲、看影片、看社群軟體。