

南臺科技大學 106 學年度第 2 學期課程資訊

課程代碼	30D1D901
課程中文名稱	計算機程式及實習
課程英文名稱	Introduction to Programming Language
學分數	2.0
必選修	必修
開課班級	四技微電一甲
任課教師	薛雲太
上課教室(時間)	週二第 1 節(E0204) 週二第 2 節(E0204) 週二第 3 節(E0204) 週二第 4 節(E0204)
課程時數	4
實習時數	4
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	The course covers such topics as programming language characteristics, integrated development environments, flowcharts, algorithms and pseudo codes, variables, operators, conditional statements, looping statements, procedures, error-handling and debugging, procedure-oriented programming techniques, and software modeling.
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.知道如何在撰寫程式之前進行設計程式與規劃，--，1 專業技能 2.能撰寫 c 語言程式解決工程問題。 ，--，2 工程實務 3.培養(建立) c 語言程式專業知識與技能。 ，--，3 資訊能力 4.學生能夠知道如何透過改變資料結構、演算法及程式的語法或指令，改善程式的執行速度或需要的記憶體。 ，--，4 整合創新 5.建立 c 語言程式設計基本知識，具備終身學習之科技基礎。 ，--，5 終身學習
中文課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 一.程式入門 二.資料型態與運算式 三.基本輸入與輸出

	<p>四.流程控制 五.陣列與字串 六.函式與巨集 七.指標 八.變數等級 九.C 語言進階</p>
英/日文課程大綱	<p>1.Introduction to Programming 2.Data Types and Expressions 3.Basic Input and Output 4.Flow Control 5.Arrays and String 6.Functions and Macro 7.Pointers 8.Variable Classe 9.Advanced Topics in C</p>
課程進度表	<p>2/27 C 語言介紹與開發環境---Dev C++ (GCC) 3/6 C 語言的程式架構 (前處理、變數、函數、運算式、控制) 3/13 C 語言的程式架構 (前處理、變數、函數、運算式、控制) 3/20 資料型態 3/27 運算值、運算式 4/3 控制/迴圈 4/10 函數 (function) 、副程式 (subroutine) 4/17 期中考 4/24 學校期中考(補考) 5/1 陣列/指標 5/8 結構 (struct) 5/15 資料結構 5/22 資料結構 5/29 C# (Visual Studio) 6/5 圖形化介面程式 6/11 如何使用控制項 6/18 期末考 6/25 學校期末考 (補考)</p>
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式 ----- 知道如何在撰寫程式之前進行設計程式與規劃，課堂講授，筆試筆試 能撰寫 c 語言程式解決工程問題。 ，課堂講授，筆試筆試 培養(建立) c 語言程式專業知識與技能。 ，課堂講授，筆試筆試</p>

	學生能夠知道如何透過改變資料結構、演算法及程式的語法或指令，改善程式的執行速度或需要的記憶體。 ， 課堂講授 ， 筆試筆試 建立 c 語言程式設計基本知識，具備終身學習之科技基礎。 ， 課堂講授 ， 筆試筆試
指定用書	書名：C 語言教學手冊 作者：洪維恩 書局：旗標出版 年份：2007 ISBN：9789574424849 版本：四
參考書籍	書名:C 語言程式設計實務 作者:吳燦銘 出版社:博碩文化 出版日期: 2016-07-04
教學軟體	DEV-C++ Visual Studio
課程規範	計算機概論