

南臺科技大學 106 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	1CN02901
課程中文名稱	人機介面設計
課程英文名稱	User Interface Design
學分數	3.0
必選修	選修
開課班級	夜四技產設三甲
任課教師	歐陽昆
上課教室(時間)	週三第 12 節(X302) 週三第 13 節(X302) 週三第 14 節(X302)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	本課程先藉由講義資料了解人機之間的關係與人機介面設計的重點，再經由實際案例讓同學進行賞析，最後以 PPT 及操作流程圖進入實際演練，使同學了解人機介面設計原理與實作。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標 ----- 1.能了解人機介面設計基礎學理。 ,-- ,1 設計知識 2.能養成時時觀察、研究自身生活環境的能力。 ,-- ,6 創意思考 3.能訓練現有產品介面分析與建議改進的能力。 ,-- ,3 數位設計技能 4.能訓練企劃與提報的整合能力。 ,-- ,5 行銷企劃 5.能培養團隊合作的能力。 ,-- ,10 團隊合作
中文課程大綱	1.課程概要說明 2.人機介面設計概念介紹 3.同學資料查找與分類 4.實際產品與查找結果賞析 5.流程圖繪製說明與實作練習 6.實作結果發表與修正
英/日文課程大綱	
課程進度表	01 導論 授課介紹/上課方式與作業規定解說

	<p>02 互動的認識與概念化</p> <p>03 生活中無所不在的互動介面</p> <p>04 互動介面設計原則及實例說明</p> <p>05 互動介面設計原則及實例說明</p> <p>06 使用經驗主導的互動設計</p> <p>07 使用經驗主導的互動設計</p> <p>08 期中報告</p> <p>09 期中考週</p> <p>10 設計原則與應用 I: 感性的科學</p> <p>11 設計原則與應用 II: 定律與慣例</p> <p>12 設計原則與應用 III: 設計心理學</p> <p>13 互動介面設計評估</p> <p>14 期末報告製作：產品概念發展</p> <p>15 期末報告製作：產品功能與需求分析</p> <p>16 期末報告製作：任務分析與評估</p> <p>17 期末報告</p> <p>18 期末考週</p>
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>能了解人機介面設計基礎學理。 ， 課堂講授，口頭報告</p> <p>能養成時時觀察、研究自身生活環境的能力。 ， 實作演練，口頭報告</p> <p>能訓練現有產品介面分析與建議改進的能力。 ， 分組討論，口頭報告</p> <p>能訓練企劃與提報的整合能力。 ， 分組討論，書面報告書面報告</p> <p>能培養團隊合作的能力。 ， 分組討論，口頭報告</p>
指定用書	<p>書名：</p> <p>作者：</p> <p>書局：</p> <p>年份：</p> <p>ISBN：</p> <p>版本：</p>
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	