南臺科技大學 106 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	1CD00C04
課程中文名稱	基礎產品設計(B)
課程英文名稱	Basic Product Design
學分數	3.0
必選修	管制必修
開課班級	四技產設二乙
任課教師	陳亞麟
上課教室(時間)	週一第 4 節(M200) 週一第 5 節(M200) 週一第 6 節(M200)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	面對新世界的挑戰產品設計師對市場的期待、社會的責任與環境的保護之間總是需要有很多的思考與追求。自工業革命以來，產品設計所扮演叫角色已超過兩百年了，本課程將會讓年輕的產品設計師透過對產品開發過程的瞭解，進而開始對產品設計生涯之旅的一個啟蒙課程。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	※編號 , 中文課程學習目標 , 英文課程學習目標 , 對應系指標 ---------- 1.能夠從生活中發現問題，並能用設計來解決 , -- , 1 設計知識 2.了解產品設計的程序與過程 , -- , 3 數位設計技能 3.培養產品設計所需要的技能和能力 , -- , 4 手繪設計技能 4.設計提案的口語表達能力訓練 , -- , 9 溝通表達 5.團隊合作的模式演練 , -- , 10 團隊合作 6.能夠將創意與設計進行完整的融合 , -- , 6 創意思考
中文課程大綱	1.產品設計過程的講解 2.產品、市場與消費者的概述 3.消費性產品設計的介紹 4.生活產品設計的介紹 5.家具設計的介紹 6.工藝產品的差異 7.使學生熟悉產品設計過程與製作

英/日文課程大綱	1.Product Design Process 2.Product, Market and Customer 3.Customerize Product Design 4.Life product design introduction 5.Funitrune Design introduction 6.Craft Design differencication 7.Understanding of product design process and execution
課程進度表	01 09/18 Introduction 02 09/25 Analysis & Categorization 03 10/02 Ideation 04 10/09 Holiday - Ideation 05 10/16 Quick Forming 06 10/23 Quick Forming 07 10/30 3D Design 08 11/06 3D Design 09 11/13 Midterm Week - Presentation 10 11/20 Research 11 11/27 Brainstorm / Ideation 12 12/04 Ideation / Quick Forming 13 12/11 3D Design refinement 14 12/18 3D Design refinement 15 12/25 Model Preparation 16 01/01 Holiday - Model Preparation 17 01/08 Model Preparation 18 01/15 Final Exam week - Presentation
教學方式與評量方法	※課程學習目標，教學方式，評量方式 ---------- 能夠從生活中發現問題，並能用設計來解決，啟發思考，口頭報告 了解產品設計的程序與過程，課堂講授，設計製作 培養產品設計所需要的技能和能力，實作演練，課堂展演 設計提案的口語表達能力訓練，實作演練，課堂展演 團隊合作的模式演練，實作演練，課堂展演 能夠將創意與設計進行完整的融合，實作演練，設計製作
指定用書	書名： 作者： 書局： 年份： ISBN：

	版本：
參考書籍	產品設計的原型與模型 / 作者：比雅克・霍格里森/著, 林銘煌/審稿 / 譯：楊久穎 / 出版社：旗標 , 2013
教學軟體	
課程規範	授課與出席規則 - 因故請假，提前告知老師、助教或班代並提出相關資訊。 - 上課遲到 10 分鐘後，記一次遲到，學期總平均扣 3 分。 - 三次遲到計為一個曠課，三次曠課，本學期不給予學期分數。 - 缺課請自行向同學或班代詢問上課與作業細節。 - 手機或者是不相關的電子設備必須在上課時開啟靜音模式或關閉。 - 所有作業提交必須「準時」、「格式正確」、「數量無誤」，違者該作業不予與計分。 學期評估（學生從以下授課基礎上進行評估） - 出席規則如上 - 課堂參與討論／授課作業／專案品質