

南臺科技大學 106 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	K0N18S01
課程中文名稱	多媒體概論
課程英文名稱	Introduction Of Multimedia
學分數	3.0
必選修	必修
開課班級	夜四技多樂一甲
任課教師	陳光雄
上課教室(時間)	週五第 12 節(T0707) 週五第 13 節(T0707) 週五第 14 節(T0707)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	透過多媒體知識的教學以及生活上的多媒體專案實作，強化學生多媒體知識領域；包括文字媒體，影像媒體，音訊媒體，視訊媒體的素養與知能
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.多媒體的發展與演變 , --, 1 專業知識 2.多媒體硬體設備 , --, 1 專業知識 3.電腦文字原理與格式 , --, 1 專業知識 4.影像原理與格式 , --, 1 專業知識 5.音訊原理與格式 , --, 1 專業知識 6.視訊及動畫原理與格式 , --, 1 專業知識
中文課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. 多媒體的發展與演變 2. 多媒體硬體設備 3. 電腦文字原理與格式

	<p>4. 影像原理與格式</p> <p>5. 音訊原理與格式</p> <p>6. 視訊及動畫原理與格式</p>																																																																												
英/日文課程大綱																																																																													
課程進度表	<table border="1"> <thead> <tr> <th>週次</th> <th>日期</th> <th>教學進度</th> <th>備註</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>9/22</td> <td>介紹課程大綱</td> <td><<開學週>></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>9/29</td> <td>多媒體發展現況與未來展望</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>10/6</td> <td>文字媒體</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>10/13</td> <td>影像媒體</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>10/20</td> <td>音訊媒體</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>10/27</td> <td>視訊媒體</td> <td></td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>11/3</td> <td>動畫媒體</td> <td></td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>11/10</td> <td>網頁媒體</td> <td></td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>11/17</td> <td>期中考試</td> <td><<期中考週>></td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>11/24</td> <td>影像軟體實務 Photosop</td> <td></td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>12/1</td> <td>音訊編輯大師 GoldWave</td> <td></td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>12/8</td> <td>全方位視訊剪輯-威力導演</td> <td></td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>12/15</td> <td>輕鬆學會 FLASH</td> <td></td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>12/22</td> <td>個人作品發表</td> <td>繳交期中報告</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>12/29</td> <td>校慶補假</td> <td></td> </tr> <tr> <td>16</td> <td>元/5</td> <td>Unity 遊戲引擎 (補充)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>17</td> <td>元/12</td> <td>互動科技應用 (補充)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>18</td> <td>元/19</td> <td>期末考試</td> <td><<期末考週>></td> </tr> </tbody> </table>	週次	日期	教學進度	備註	1	9/22	介紹課程大綱	<<開學週>>	2	9/29	多媒體發展現況與未來展望		3	10/6	文字媒體		4	10/13	影像媒體		5	10/20	音訊媒體		6	10/27	視訊媒體		7	11/3	動畫媒體		8	11/10	網頁媒體		9	11/17	期中考試	<<期中考週>>	10	11/24	影像軟體實務 Photosop		11	12/1	音訊編輯大師 GoldWave		12	12/8	全方位視訊剪輯-威力導演		13	12/15	輕鬆學會 FLASH		14	12/22	個人作品發表	繳交期中報告	15	12/29	校慶補假		16	元/5	Unity 遊戲引擎 (補充)		17	元/12	互動科技應用 (補充)		18	元/19	期末考試	<<期末考週>>
週次	日期	教學進度	備註																																																																										
1	9/22	介紹課程大綱	<<開學週>>																																																																										
2	9/29	多媒體發展現況與未來展望																																																																											
3	10/6	文字媒體																																																																											
4	10/13	影像媒體																																																																											
5	10/20	音訊媒體																																																																											
6	10/27	視訊媒體																																																																											
7	11/3	動畫媒體																																																																											
8	11/10	網頁媒體																																																																											
9	11/17	期中考試	<<期中考週>>																																																																										
10	11/24	影像軟體實務 Photosop																																																																											
11	12/1	音訊編輯大師 GoldWave																																																																											
12	12/8	全方位視訊剪輯-威力導演																																																																											
13	12/15	輕鬆學會 FLASH																																																																											
14	12/22	個人作品發表	繳交期中報告																																																																										
15	12/29	校慶補假																																																																											
16	元/5	Unity 遊戲引擎 (補充)																																																																											
17	元/12	互動科技應用 (補充)																																																																											
18	元/19	期末考試	<<期末考週>>																																																																										
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>多媒體的發展與演變 ，課堂講授，筆試</p> <p>多媒體硬體設備 ，課堂講授，筆試</p> <p>電腦文字原理與格式 ，課堂講授，筆試</p> <p>影像原理與格式 ，課堂講授，設計製作筆試</p> <p>音訊原理與格式 ，課堂講授，設計製作筆試</p> <p>視訊及動畫原理與格式 ，課堂講授，設計製作筆試</p>																																																																												

指定用書	書名：解析! 多媒體概論與實務應用 [2017 第四版] 作者：梁采汝 書局：上奇資訊 年份：2017 ISBN：ISBN 978-986-949-820-3 版本：第四版
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	