

南臺科技大學 106 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	K0D34B01
課程中文名稱	互動設計學
課程英文名稱	Interactive Design
學分數	3.0
必選修	必修
開課班級	四技多樂三甲
任課教師	廖世傑
上課教室(時間)	週一第 4 節(T0707) 週一第 5 節(T0707) 週一第 6 節(T0707)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	本課程主要目標是以培養學生從事相關人機互動設計的基本智能。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號 , 中文課程學習目標 , 英文課程學習目標 , 對應系指標</p> <hr/> <p>1. 互動設計基礎理論 , -- , 1 專業知識 2. 互動機制設計方法與技巧 , -- , 2 實務技能 3. 使用者互動概念設計 , -- , 2 實務技能 4. 互動設計專案 , -- , 4 整合創新</p>
中文課程大綱	<p>1. 學習互動設計基礎理論 2. 互動設計技巧 3. 互動機制設計方法 4. 使用者互動概念設計 5. 互動設計專案設計</p>
英/日文課程大綱	
課程進度表	
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標 , 教學方式 , 評量方式</p> <hr/> <p>互動設計基礎理論 , -- , -- 互動機制設計方法與技巧 , -- , --</p>

	使用者互動概念設計 ,-- ,-- 互動設計專案 ,-- ,--
指定用書	
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	