

南臺科技大學 106 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	I0D27501
課程中文名稱	遊戲創意教學活動設計
課程英文名稱	The instructional design for children creative games
學分數	3.0
必選修	管制選修
開課班級	四技幼保四甲 四技幼保四乙
任課教師	高家斌
上課教室(時間)	週四第 7 節(H205) 週四第 8 節(H205) 週四第 9 節(H205)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	近年來，創意在兒童教育產業的應用日趨頻繁，而創意遊戲的應用需求也快速增加，為了培養學生具備創意遊戲教學活動的設計能力，本課程透過情境教學方式，希望提升同學的創意遊戲教學的設計及實施知能，並實地體驗創意遊戲教學的教育過程，以增進同學對於創意遊戲教學活動的設計與指導能力，使其教學更為生動且活潑有趣。課程內容係透過書籍閱讀、觀察體驗、遊戲實驗、網際科技應用和主題探討等互動學習方式進行。目的在帶領學生認識創意遊戲的內涵及熟悉幼兒創意遊戲教學活動的設計及實施技能。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標 ----- 1.瞭解遊戲創意教學在幼兒教育的實施內涵，--，1 教保知識 2.瞭解幼兒遊戲創意教學的實施方式，--，2 教保實務 3.增進學生對於幼兒創意遊戲教學活動的專業知能，--，7 服務學習 4.擴大學生對於幼兒創意遊戲教學實施之瞭解及視野，--，8 驗證整合
中文課程大綱	課程介紹 幼兒科學遊戲實務應用 幼兒科學遊戲活動設計 幼兒科學遊戲活動實施 食品科學活動設計與實施(一) 食品科學活動設計與實施(二)

	幼兒氣球與遊戲活動設計(一) 幼兒氣球與遊戲活動設計(二) 親子創意活動設計 想像與創造的教學活動設計 幼兒積木課程的教與學 幼兒積木桌遊課程設計(一) 幼兒積木課程設計(二)
英/日文課程大綱	
課程進度表	
教學方式與評量方法	※課程學習目標，教學方式，評量方式 ----- 瞭解遊戲創意教學在幼兒教育的實施內涵，--，-- 瞭解幼兒遊戲創意教學的實施方式，--，-- 增進學生對於幼兒創意遊戲教學活動的專業知能，--，-- 擴大學生對於幼兒創意遊戲教學實施之瞭解及視野，--，--
指定用書	
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	