

南臺科技大學 106 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	G0N09W01
課程中文名稱	視窗程式設計
課程英文名稱	Windows Programming
學分數	3.0
必選修	必修
開課班級	夜四技資工二甲
任課教師	許子衡
上課教室(時間)	週三第 12 節(C306) 週三第 13 節(C306) 週三第 14 節(C306)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	介紹並學會使用最新的 C#程式語言設計基本視窗程式。除了基本的 console 介面的程式以外，並能夠進一步寫出較為友善的視窗介面程式。內容包含 C# 的語法、.Net framework 的精神及直覺的視窗程式設計。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.瞭解物件導向觀念 ，--，1 工程知識</p> <p>2.學會設計視窗程式 ，--，2 資訊能力</p> <p>3.學會有效應用程式設計編輯器 ，--，3 實務能力</p> <p>4.應用所學整合設計視窗程式 ，--，4 規劃整合</p> <p>5.綜合運用物件導向、NET Framework、繼承、介面、多型 (Polymorphism)、靜態類別、事件、例外處理、檔案存取等知識以解決現有的軟體問題 ，--，6 辨識構思</p>
中文課程大綱	<p>1.C#簡介</p> <p>2.建立 C#應用程式</p>

	3.變數資料型態與運算子 4.視窗應用程式的基本輸出入 5.選擇控制與條件敘述 6.迴圈結構 7.C#函數 8.字串與陣列 9.視窗應用程式的事件處理 10.視窗應用程式的工具列與功能表 11.繪圖與多媒體 12.建立多表單與多文件介面的應用程式 13.檔案與資料夾處理 14.物件導向程式設計
英/日文課程大綱	1.Introduction:C# 2.C# applications 3.Variables, data types and operators 4.Basic I/O of Windows applications 5.Contol flow and conditional statements 6.Loop structure 7.C# functions 8.Strings and arrays 9.Event handle 10.Tool and menu components 11.Drawing geometric graphs and multimedia 12.Forms and Documents 13.Files and Directories 14.Object-oriented programming
課程進度表	
教學方式與評量方法	※課程學習目標，教學方式，評量方式 ----- 瞭解物件導向觀念 ，--，-- 學會設計視窗程式 ，--，-- 學會有效應用程式設計編輯器 ，--，-- 應用所學整合設計視窗程式 ，--，-- 綜合運用物件導向、NET Framework、繼承、介面、多型 (Polymorphism)、靜態類別、事件、例外處理、檔案存取等知識以解決現有的軟體問題 ，--，--

指定用書	
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	