

# 南臺科技大學 106 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	G0D10402
課程中文名稱	動態程式語言
課程英文名稱	Dynamic Programming Language
學分數	3.0
必選修	選修
開課班級	四技資工三甲 四技資工三乙
任課教師	許子衡
上課教室(時間)	週四第 5 節(C304) 週四第 6 節(C304) 週四第 7 節(C304)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	動態語言就是一種在運行時可以改變其結構的語言：例如新的函數可以被引進，已有的函數可以被刪除等在結構上的變化。眾所周知的 ECMAScript(JavaScript)便是一個動態語言，除此之外如 Ruby、Python 等也都屬於動態語言，而 C、C++等語言則不屬於動態語言。
先修科目或預備能力	
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標</p> <p>-----</p> <p>1.能了解動態程式語言設計的方法與原理，--，1 工程知識</p> <p>2.能利用動態程式語言設計執行及解決軟體應用問題。--，3 實務能力</p> <p>3.針對動態程式語言問題，有效辨識適當的解決方法，--，6 辨識構思</p> <p>4.擁有程式設計專業責任與工程倫理的觀念。--，8 職業倫理</p> <p>5.可使用英文解讀國外技術文件，--，9 外語能力</p>
中文課程大綱	<p>Understand Action script syntax and how it works</p> <p>Use event handlers to create a variety of activities</p> <p>Use a built-in classes, properties, and methods</p> <p>Use functions</p> <p>Create custom classes</p> <p>Use conditional logic</p> <p>Use loops</p> <p>Use components</p>

	<p>Understand object-oriented techniques</p> <p>Use Bitmap Data class</p> <p>Use XML with flash</p> <p>Use your application to communicate with a third-party web service</p> <p>Use the ExternalInterface class to communicate with JavaScript</p> <p>Create an application that uses a third-party tool to enhance its functionality beyond flash's built in capabilities</p>
英/日文課程大綱	<p>Understand Action script syntax and how it works</p> <p>Use event handlers to create a variety of activities</p> <p>Use a built-in classes, properties, and methods</p> <p>Use functions</p> <p>Create custom classes</p> <p>Use conditional logic</p> <p>Use loops</p> <p>Use components</p> <p>Understand object-oriented techniques</p> <p>Use Bitmap Data class</p> <p>Use XML with flash</p> <p>Use your application to communicate with a third-party web service</p> <p>Use the ExternalInterface class to communicate with JavaScript</p> <p>Create an application that uses a third-party tool to enhance its functionality beyond flash's built in capabilities</p>
課程進度表	
教學方式與評量方法	<p>※課程學習目標，教學方式，評量方式</p> <p>-----</p> <p>能了解動態程式語言設計的方法與原理，--，--</p> <p>能利用動態程式語言設計執行及解決軟體應用問題。--，--</p> <p>針對動態程式語言問題，有效辨識適當的解決方法，--，--</p> <p>擁有程式設計專業責任與工程倫理的觀念。--，--</p> <p>可使用英文解讀國外技術文件，--，--</p>
指定用書	
參考書籍	
教學軟體	
課程規範	