

南臺科技大學 106 學年度第 1 學期課程資訊

課程代碼	G0D00802
課程中文名稱	計算機程式
課程英文名稱	Computer Programming
學分數	2.0
必選修	必修
開課班級	四技資工一乙
任課教師	吳建中
上課教室(時間)	週二第 7 節(C301) 週二第 8 節(C301) 週二第 9 節(C301)
課程時數	3
實習時數	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	
課程概述	程式設計是資訊工程學生的基礎課程，本課程主要希望帶領學生能夠瞭解並開始學習程式設計，此課成主要教授以 C 語言為主。
先修科目或預備能力	無
課程學習目標與核心能力之對應	<p>※編號，中文課程學習目標，英文課程學習目標，對應系指標 -----</p> <p>1.1.能了解程式執行的流程與開發環境，--，2 資訊能力 2.2.能利用開程式開發環境進行程式的開發與除錯，--，3 實務能力 3.3.能將想法轉換成可執行的程式，--，4 規劃整合 4.4.能辨識適當外語表示之電腦指令，並能閱讀相關文件，--，9 外語能力 5.5.能有效解析與除錯程式的內涵，並能加以說明與註解，--，5 報告溝通</p>
中文課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1.電腦及網際網路之介紹 2.不同程式語言之發展與演進 3.C 程式設計簡介 4.結構化程式的開發 5.控制流程指令的介紹 6.迴圈指令的介紹 7.函式的介紹 8.陣列的介紹 9.指標的介紹 10.字串字元的介紹

	11.格式化輸入/輸出 12.Struct, Unions,Bitsand Enums 的介紹 13. Files system 的介紹
英/日文課程大綱	1.Overview 2.Program Language 3.C Program Language 4.Structure programming development method 5.control flow 6.loop 7.function/subroutine 8.array 9.pointer 10.character/strings 11.format in/out 12.Struct, Unions,Bitsand Enums 13. Files system operations
課程進度表	1. 電腦程式設計簡介與結構化程式的開發（一週） 2. C 語言程式執行流程與軟體安裝（一週） 3. 資料型態的介紹（一週） 4. 資料算數運算與邏輯運算，平時考（一週） 5. 格式化輸入/輸出的介紹，平時考（一週） 6. 控制流程指令的介紹（一週） 7. 迴圈指令的介紹，平時考（二週） 8. 期中考 9. 檔案處理的介紹（一週） 10. 字串字元的介紹，平時考（一週） 11. 函式與巨集的介紹，平時考（二週） 12. 陣列的介紹，平時考（二週） 13. 指標的介紹（一週） 14. struct, Unions, Bits and Enums 的介紹，平時考（一週） 15. 期末考
教學方式與評量方法	※課程學習目標，教學方式，評量方式 ----- 1.能了解程式執行的流程與開發環境，課堂講授，作業 2.能利用開程式開發環境進行程式的開發與除錯，課堂講授實作演練，作業實作 3.能將想法轉換成可執行的程式，課堂講授實作演練，作業筆試實作

	<p>4.能辨識適當外語表示之電腦指令，並能閱讀相關文件，課堂講授實作演練，作業</p> <p>5.能有效解析與除錯程式的內涵，並能加以說明與註解，課堂講授實作演練，作業筆試實作</p>
指定用書	<p>書名：C 語言程式設計與應用</p> <p>作者：陳會安</p> <p>書局：全華</p> <p>年份：2016</p> <p>ISBN：978-986-463-278-7</p> <p>版本：2</p>
參考書籍	<p>[1]王智祥,"C 語言程式設計",藍海文化 [2]許金童,"快速精通 C 語言",博碩文化 [3]陳會安,"C/C++程式設計範例教本 第二版",學貫 [4]吳國梁,"C:程式設計的藝術(第四版)",全華圖書 [5]Jeri R. Handy," Problem Solving and Program Designin C",Addison Wesley [6]H. M. Deitel, P.J. Deitel,"C++ How to Program 4/e", Person Education Taiwan Ltd. [7]陳錦輝,"C 語言初學指引(第三版)",上奇 [8]許富強，"C 語言程式設計範例入門",上奇</p>
教學軟體	Microsoft .Net visual 2013/2015 C/C++
課程規範	