

南臺科技大學 105 學年度第 2 學期課程資訊

| | |
|--------|--|
| 課程名稱 | 遊戲設計學 |
| 課程編碼 | K0N07V01 |
| 系所代碼 | 0K |
| 開課班級 | 夜四技多樂一甲 |
| 開課教師 | 廖世傑 |
| 學分 | 3.0 |
| 時數 | 3 |
| 上課節次地點 | 一 12 13 14 教室 T0707 |
| 必選修 | 必修 |
| 課程概述 | 網際網路同時也擴大並延伸到人們息息相關的娛樂。舉凡網路遊戲、手機、網路電視等，其中網路遊戲的興起成為一種趨勢。至今網路遊戲已經與人密不可分，因此，本課程將讓學生深入地熟悉與體驗目前熱門的網路遊戲，並將其內容進一步地探討與分析現今網路遊戲的發展性與設計。 |
| 課程目標 | |
| 課程大綱 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 玩家與動機：介紹初始遊戲提案及簡易企劃 2. 遊戲規則與挑戰：遊戲機制說明及勝負條件判斷設計 3. 遊戲世界的構成：遊戲各次系統構成世界觀的層次介紹 4. 遊戲平衡：各次系統數值交互影響案例說明 5. 進程與關卡設計：關卡設計原則介紹 6. 獎勵與成就機制：瞭解獎勵方法與各種成就設計方式 |
| 英文大綱 | |
| 教學方式 | |
| 評量方法 | |
| 指定用書 | |
| 參考書籍 | |
| 先修科目 | |
| 教學資源 | |
| 注意事項 | |
| 全程外語授課 | 0 |
| 授課語言 1 | 華語 |
| 授課語言 2 | |
| 輔導考照 1 | |
| 輔導考照 2 | |