

南臺科技大學 105 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	數位遊戲史
課程編碼	K0D37V02
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂一乙
開課教師	廖世傑
學分	2.0
時數	2
上課節次地點	一 5 6 教室 T0707
必選修	必修
課程概述	初始電子遊戲簡介、街機與家用遊戲機台發展特性介紹、P C 遊戲的起源與發展歷程、網路時代的力量與遊戲機制的轉變、次世代遊戲特點與遊戲特色介紹說明、行動裝置與遊戲相互搭配特點
課程目標	
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. 電子遊戲的誕生：初始電子遊戲簡介 2. 遊戲機普及與商業化：街機與家用遊戲機台發展特性介紹 3. 個人電腦時代的影響：P C 遊戲的起源與發展歷程 4. 網路遊戲興起：網路時代的力量與遊戲機制的轉變 5. 次世代遊戲主機：次世代遊戲特點與遊戲特色介紹說明 6. 行動遊戲的革命：行動裝置與遊戲相互搭配特點
英文大綱	
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	