

## 南臺科技大學 105 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	大三專題(二)
課程編碼	K0D36W01
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂三甲
開課教師	謝承勳
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	二 4 5 6 教室 T0709
必選修	必修
課程概述	本課程主要目的是結合企劃、美術、程式三方面專長的學生，讓學生透過組隊方式實際進行遊戲專案的製作。過程中學生必須透過資料收集與創意思考過程來進行遊戲提案，並運用敏捷開發方法執行遊戲專案，最後透過作品展示來驗收作品成果。
課程目標	
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 概念企劃與營收規劃：學習團隊利用各種共同討論活動，提出行動遊戲概念企劃。</li> <li>2. 互動腳本製作：團隊繪製、描述行動遊戲互動情節串連圖板(storyboard)，提出行動遊戲企劃書</li> <li>3. 敏捷開發專案管理：利用敏捷開發規劃團隊行動遊戲開發時程，分配工作</li> <li>4. 行動遊戲原型製作：學習利用軟體工具，團隊開發行動遊戲原型(phototype)</li> <li>5. 第三方服務整合：學習行動遊戲與第三方服務整合原則及方法</li> <li>6. 行動平台產品上架：各類行動平台產品上架方法及注意事項</li> </ol>
英文大綱	
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	

