

## 南臺科技大學 105 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	大二專題(二)
課程編碼	K0D36U01
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂二甲
開課教師	陳光雄
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	二 4 5 6 教室 T0708
必選修	必修
課程概述	本課程主要目的是讓學生學習休閒遊戲的專案開發能力。
課程目標	
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 創意發想與概念企劃：學習團隊利用各種共同討論活動，提出 2D 遊戲概念企劃。</li> <li>2. 互動腳本製作：團隊繪製、描述 2D 遊戲互動情節串連圖板(storyboard)，提出遊戲企劃書</li> <li>3. 團隊與專案管理：規劃團隊遊戲開發時程甘特圖，分配工作</li> <li>4. 2D 遊戲原型製作：學習利用軟體工具，團隊開發 2D 遊戲原型(phototype)</li> <li>5. 美術/音樂資材整合：管理團隊 2D 美術/音樂資產表</li> <li>6. 遊戲測試：規劃遊戲測試方法，並撰寫團隊測試報告</li> </ol>
英文大綱	
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	