

南臺科技大學 105 學年度第 1 學期課程資訊

| | |
|--------|---|
| 課程名稱 | 大三專題(一) |
| 課程編碼 | K0D36V02 |
| 系所代碼 | 0K |
| 開課班級 | 四技多樂三乙 |
| 開課教師 | 謝承勳 |
| 學分 | 3.0 |
| 時數 | 3 |
| 上課節次地點 | 二 7 8 9 教室 T0709 |
| 必選修 | 必修 |
| 課程概述 | 本課程主要目的是結合企劃、美術、程式三方面專長的學生，讓學生透過組隊方式實際進行遊戲專案的製作。過程中學生必須透過資料收集與創意思考過程來進行遊戲提案，並運用敏捷開發方法執行遊戲專案，最後透過作品展示來驗收作品成果。 |
| 課程目標 | |
| 課程大綱 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 學習個人如何提出 3D 遊戲概念企劃,找出 3D 遊戲不同於 2D 遊戲的要素。 2. 學習個人繪製、描述 3D 遊戲互動情節串連圖板(storyboard) 3. 學習敏捷開發方法，規劃個人遊戲開發時程 4. 學習利用軟體工具，個人開發 3D 遊戲原型(phototype) 5. 學習描述、管理 3D 美術/音樂資產表及找尋資源 6. 學習 3D 遊戲容易出現的錯誤，並撰寫個人測試報告 |
| 英文大綱 | |
| 教學方式 | |
| 評量方法 | |
| 指定用書 | |
| 參考書籍 | |
| 先修科目 | |
| 教學資源 | |
| 注意事項 | |
| 全程外語授課 | 0 |
| 授課語言 1 | 華語 |
| 授課語言 2 | |
| 輔導考照 1 | |
| 輔導考照 2 | |