

南臺科技大學 105 學年度第 1 學期課程資訊

課程名稱	動態程式語言
課程編碼	G0D10401
系所代碼	0G
開課班級	四技資工三甲 四技資工三乙
開課教師	許子衡
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	四 6 7 8 教室 C304
必選修	選修
課程概述	<p>動態語言就是一種在運行時可以改變其結構的語言：例如新的函數可以被引進，已有的函數可以被刪除等在結構上的變化。眾所周知的 ECMAScript(JavaScript)便是一個動態語言，除此之外如 Ruby、Python 等也都屬於動態語言，而 C、C++等語言則不屬於動態語言。</p>
課程目標	<p>本課程將介紹動態語言概念及 ActionScript 語言實作網頁動態應用。</p> <p>從最基礎的認識 ActionScript 開始介紹，然後切入物件導向程式設計的觀念，輔以範例來實地演練，並學習如何進程式測試與除錯工作，來加強程式設計的基礎。</p>
課程大綱	<p>Understand Action script syntax and how it works</p> <p>Use event handlers to create a variety of activities</p> <p>Use a built-in classes, properties, and methods</p> <p>Use functions</p> <p>Create custom classes</p> <p>Use conditional logic</p> <p>Use loops</p> <p>Use components</p> <p>Understand object-oriented techniques</p> <p>Use Bitmap Data class</p> <p>Use XML with flash</p> <p>Use your application to communicate with a third-party web service</p> <p>Use the ExternalInterface class to communicate with JavaScript</p> <p>Create an application that uses a third-party tool to enhance its functionality beyond flash's built in capabilities</p>
英文大綱	<p>Understand Action script syntax and how it works</p> <p>Use event handlers to create a variety of activities</p> <p>Use a built-in classes, properties, and methods</p> <p>Use functions</p>

	<p>Create custom classes</p> <p>Use conditional logic</p> <p>Use loops</p> <p>Use components</p> <p>Understand object-oriented techniques</p> <p>Use Bitmap Data class</p> <p>Use XML with flash</p> <p>Use your application to communicate with a third-party web service</p> <p>Use the ExternalInterface class to communicate with JavaScript</p> <p>Create an application that uses a third-party tool to enhance its functionality beyond flash's built in capabilities</p>
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	