

南臺科技大學 104 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	進階程式設計實務
課程編碼	30D1BV01
系所代碼	03
開課班級	四技系統一甲
開課教師	侯易佑
學分	2.0
時數	4
上課節次地點	二 1 2 3 4 教室 J301
必選修	必修
課程概述	本課程是針對具程式寫作經驗，及上過部分程式設計課程學生所設計的。經由不同的程式撰寫範例，來解說如物件導向及程序導向之設計方式，並闡述 C 與 C++ 之差異。將於課程中，介紹高效能計算的設計概念及主要進階程式設計技巧，並希望南台科大的學生，能瞭解程式設計技巧在高效能計算中的重要性。
課程目標	
課程大綱	<p>中文課程大綱第 1 章 課程介紹</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Unix/Linux 作業系統 2. 開發環境介紹 3. 程序導向程式設計 <p>第 2 章 指標</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 指標的宣告與使用 2. 指標的指標 3. 指標與陣列 4. 字串陣列 5. 動態記憶體 6. 函數指標 <p>第 3 章 動態記憶體的配置</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 陣列的限制 2. 陣列的動態配置 3. 動態二維陣列與指標的指標 <p>第 4 章 自訂資料型別</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 自訂資料型別 2. 結構 3. 列舉型別 <p>第 5 章 物件導向的基本觀念</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 物件導向與 C++ 2. 物件導向的基本觀念

	<ul style="list-style-type: none"> 3. 資料的封裝 4. 物件導向系統 第 6 章 類別與物件 <ul style="list-style-type: none"> 1. 類別成員存取權限 2. 物件的生命週期 3. 靜態類別成員 4. 指標與物件 5. 物件參數的傳遞 6. 函式/方法的多載 7. 朋友類別/函數 第 7 章 類別嵌入與繼承 <ul style="list-style-type: none"> 1. 類別嵌入 2. 結合與組合 3. 類別繼承 4. 基礎類別 5. 衍生類別 6. 類別型別轉換 7. 方法的覆載 第 8 章 同名異式 <ul style="list-style-type: none"> 1. 抽象類別 2. 虛擬函式 3. 多重繼承 4. 訊息與多型 5. 靜態的多型 6. 動態的多型 第 9 章 標準類別庫與樣版 <ul style="list-style-type: none"> 1. 資料流類別 2. 檔案的輸出/入類別 3. 標準字串類別 4. 字串物件的操作 5. 樣版函式 6. 樣版類別 第 10 章 例外與名稱空間 <ul style="list-style-type: none"> 1. 例外簡介 2. 例外處理 3. 命名空間的定義 4. 命名空間的使用
英文大綱	<p>Chapter 1. Course Introduction</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Unix/Linux Operating Systems

	<ul style="list-style-type: none"> 2. Developing Environments 3. Procedural-oriented Programming Chapter 2. Pointers <ul style="list-style-type: none"> 1. Pointer Declarations and Usages 2. Pointer's Pointer 3. Pointers and Arrays 4. String Arrays 5. Dynamic Memories 6. Function Pointers Chapter 3. Dynamic Memory Allocation <ul style="list-style-type: none"> 1. Limitation of Arrays 2. Dynamic Arrays 3. Dynamic 2-dimension Arrays and Pointer's Pointer Chapter 4. User Defined Types <ul style="list-style-type: none"> 1. User Defined Types 2. Structures 3. Enumeration Types Chapter 5. Object-Oriented Programming Fundamentals <ul style="list-style-type: none"> 1. OOP and C++ 2. OOP's Fundamental Concepts 3. Data Encapsulations 4. OOP Systems Chapter 6. Classes and Objects <ul style="list-style-type: none"> 1. Class Members Accessibility 2. Objects' Life Cycles 3. Static Class Members 4. Pointers and Objects 5. Passing Objects as Parameters 6. Function/Method Overloading 7. Friend Classes and Functions Chapter 7. Class Embedding and Inheritance <ul style="list-style-type: none"> 1. Class Embedding 2. Associations and Composition 3. Class Inheritance 4. Base Classes 5. Derived Classes 6. Classes Type Casting 7. Method Overriding Chapter 8. Polymorphism <ul style="list-style-type: none"> 1. Abstract Base Classes
--	--

	<p>2. Virtual Functions</p> <p>3. Multiple Inheritance</p> <p>4. Messages and Polymorphism</p> <p>5. Static Polymorphism</p>
教學方式	
評量方法	
指定用書	C++程式教學手冊
參考書籍	<p>C 程式設計藝術</p> <p>Paul Deitel, Harvey Deitel</p> <p>全華圖書股份有限公司</p> <p>2013</p>
先修科目	計算機程式(Introduction to Programming Language) with C or better
教學資源	
注意事項	除期中/末考外，平時成績將包括:出席率、作業、小考、不定時課堂練習題等。
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	