

南臺科技大學 104 學年度第 1 學期課程資訊

課程名稱	互動媒體設計
課程編碼	K0N17I01
系所代碼	0K
開課班級	夜四技多樂二甲
開課教師	徐芳真
學分	4.0
時數	4
上課節次地點	五 11 12 13 14 教室 T0708
必選修	必修
課程概述	<p>本課程透過 Action Script 3.0 程式語言，使學生理解物件導向的設計模式。課程中描述單純與複雜資料類型，教導類別的設計概念、事件應用、字串處理、影音控制、外部資料讀取等練習。透過本課程學生可瞭解 flash CS 4.0 新增的動畫功能、各種媒體內容在 flash 中的處理方式、人機介面的製作、外部資料溝通方式等，最後具備以 flash 進行互動網站設計之能力。</p> <p>課程目標: 本課程透過 Action Script 程式語言，使學生理解物件導向的設計模式。課程中描述單純與複雜資料類型，教導類別的設計概念、事件應用、字串處理、影音控制、外部資料讀取等練習。透過本課程學生可瞭解 flash 的動畫功能、各種媒體內容在 flash 中的處理方式、人機介面的製作、外部資料溝通方式等，最後具備以 flash 進行互動網站設計之能力。</p>
課程目標	
課程大綱	<p>一、Flash 動畫應用基礎：</p> <p>(1)漸變與變形動畫商務範例練習、</p> <p>(2)遮色片與導引線動畫商務範例練習、</p> <p>(3)骨架動畫、內建翻頁、3D 效果範例練習</p> <p>二、Action Script 物件導向程式基礎：</p> <p>(1)AS 3.0 物件導向概念、</p> <p>(2)AS 3.0 下的變數與物件、資料類型、</p> <p>(3)判斷式、自訂函式、迴圈、事件練習</p> <p>三、類別設計：</p> <p>(1)基底類別與自訂類別、</p> <p>(2)文件類別、元件類別的使用、</p> <p>(3)外部載入檔案：商務網範例練習</p>

	<p>四、資料存取：</p> <p>(1)XML 讀取、</p> <p>(2)資料庫資料送出與載入、</p> <p>(3)商務範例練習</p> <p>五、影音控制：</p> <p>(1)媒體輸出入處理、</p> <p>(2)影片、音訊控制、</p> <p>(3)結合視訊之商務範例練習</p> <p>六、輸出入裝置：</p> <p>(1)以鍵盤、滑鼠進行互動設計、</p> <p>(2)以麥克風、WebCam 進行互動設計、</p> <p>(3)商務應用：產品微型網站互動專案實做</p>
英文大綱	
教學方式	
評量方法	
指定用書	跟 Mr. Pig 輕鬆學會 ActionScript 3.0 程式設計
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	<p>課堂上不得隨意上網或使用手機或玩遊戲，違規者每次扣總分 1 分。</p> <p>期中、期末成果一定要繳交，否則不能通過本科目。</p> <p>作業遲交一周打 9 折，期中、期末報告務必到場報告，無故不到該次項目扣 10 分。</p> <p>有以下狀況者，該次作業或考試為 0 分!</p> <p>(1)抄襲—抄網路，抄同學，拿同學作業充數繳交</p> <p>(2)考試作弊</p> <p>請假須於課堂前請假，寫 mail 到老師學校信箱(每周課堂 ppt 第一頁有列示)或 請同學代為轉達。</p>
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	

