

# 南臺科技大學 104 學年度第 1 學期課程資訊

課程名稱	大三專題(一)
課程編碼	K0D36V01
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂三甲
開課教師	謝承勳
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	四 1 2 3 教室 T0708
必選修	必修
課程概述	本課程主要目的是結合企劃、美術、程式三方面專長的學生，讓學生透過組隊方式實際進行遊戲專案的製作。過程中學生必須透過資料收集與創意思考過程來進行遊戲提案，並運用敏捷開發方法執行遊戲專案，最後透過作品展示來驗收作品成果。
課程目標	
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 資料蒐集與分析</li> <li>2. 創意思考與主題選定</li> <li>3. 遊戲設計</li> <li>4. 期中提案</li> <li>5. 敏捷開發方法</li> <li>6. 期末成果報告</li> </ol>
英文大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Case Study and Analysis</li> <li>2. Game Theme Creative</li> <li>3. Game Design</li> <li>4. Midterm Report</li> <li>5. Agile Scrum Development</li> <li>6. Final Demo</li> </ol>
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	

輔導考照 1	
輔導考照 2	