

## 南台科技大學 103 學年度第 2 學期課程資訊

|        |   |
|--------|---|
| 課程名稱   | 新形態介面設計與模擬  |
| 課程編碼   | 1CD01Y01  |
| 系所代碼   | 18  |
| 開課班級   | 四技產設二甲  |
| 開課教師   | 歐陽昆   |
| 學分     | 3.0   |
| 時數     | 3   |
| 上課節次地點 | 四 1 2 3 教室 M200   |
| 必選修    | 選修  |
| 課程概述   | 互動界面設計基本上延伸上學期的『人機界面設計』課程，在已有人機理論基礎下進行新互動形態的界面設計發想與模擬為主。課程中除了引導學生進行構思與設計創新的界面超作方式，讓界面變得更友善與有趣。學習重點由嘗試不同系統的介面開始，了解、發現問題、創新發想、設計與模擬等階段，完成一個新形態的介面模型設計。                                |
| 課程目標   |   |
| 課程大綱   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1.認識現有系統之介面形式</li> <li>2.分析了解並發現問題</li> <li>3.界面修正實作練習</li> <li>4.U I 創新提案</li> <li>5.widget 界面設計流程規劃</li> <li>6.UI components 設計</li> </ol> |
| 英文大綱   |   |
| 教學方式   |   |
| 評量方法   |   |
| 指定用書   | 互動設計(二版)  |
| 參考書籍   | 葉謹睿，互動設計概論，藝術家，2010   |
| 先修科目   |   |
| 教學資源   |   |
| 注意事項   |   |
| 全程外語授課 | 0   |
| 授課語言 1 | 華語  |
| 授課語言 2 |   |
| 輔導考照 1 |   |
| 輔導考照 2 |   |

