

南台科技大學 103 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	大三專題(二)
課程編碼	K0D34802
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂三乙
開課教師	謝承勳
學分	2.0
時數	2
上課節次地點	二 2 3 教室 T0707
必選修	必修
課程概述	本課程主要目的是結合企劃、美術、程式三方面專長的學生，讓學生透過組隊方式實際進行遊戲專案的製作。過程中學生必須透過資料收集與創意思考過程來進行遊戲提案，並運用敏捷開發方法執行遊戲專案，最後透過作品展示來驗收作品成果。
課程目標	
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資料蒐集與分析 2. 創意思考與主題選定 3. 遊戲設計 4. 期中提案 5. 敏捷開發方法 6. 期末成果報告
英文大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. Case Study and Analysis 2. Game Theme Creative 3. Game Design 4. Midterm Report 5. Agile Scrum Development 6. Final Demo
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語

授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	