

南台科技大學 103 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	圖形化介面設計
課程編碼	G0N07701
系所代碼	0G
開課班級	夜四技資工三甲
開課教師	林榮三
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	三 12 13 14 教室 C306
必選修	選修
課程概述	本課程是 LabVIEW 圖控程式應用，需使用電腦教室上課，學生不用帶任何工具，實際上課用書第一節討論決定。
課程目標	本課程將教授學生學習如何以 LabVIEW 軟體建立人機互動介面視窗，是一們很實用的課程也是一們很容易以圖形介面來設計視窗軟體，比使用 C++ 還簡單就可以達到設計人機互動介面視窗。
課程大綱	<p>第一章 LabVIEW 緒論</p> <p>1.1 如何啟動 LabVIEW 程式</p> <p>1.2 建立新檔案的方式</p> <p>1.3 檔案儲存</p> <p>1.4 檔案開啟</p> <p>1.5 列印</p> <p>第二章 LabVIEW 程式系統介紹</p> <p>2.1 前置面板視窗</p> <p>2.2 程式方塊圖視窗</p> <p>2.3 工具面板</p> <p>2.4 下拉式功能選單</p> <p>2.5 編輯技巧</p> <p>2.6 文字輔助視窗</p> <p>第三章 數值與布林</p> <p>3.1 數值函數物件</p> <p>3.2 布林與布林轉換</p> <p>3.3 比較器與正反器</p> <p>第四章 副程式模組設定</p> <p>4.1 何胃副虛擬儀表</p> <p>4.2 建立副虛擬儀表的方法</p> <p>4.3 SubVI 的定義方式</p> <p>4.4 建立 SubVI 功能選單</p> <p>第五章 重複式迴圈結構</p>

	<p>5.1 如何使用 While Loop</p> <p>5.2 Shift Registers 的應用</p> <p>5.3 如何使用 For Loop</p> <p>5.4 迴饋節點</p> <p>第六章 陣列與叢集</p> <p>6.1 Array 的型態</p> <p>6.2 建立陣列迴圈的方式</p> <p>6.3 陣列的函數功能</p> <p>6.4 何謂 polymorphism</p> <p>6.5 叢集 Cluster</p> <p>第七章圖表與圖形的應用</p> <p>7.1 波形圖表</p> <p>7.2 波形圖形</p> <p>第八章進階圖形應用</p> <p>8.1 XY 圖形</p> <p>8.2 3D 圖形</p> <p>第九章條件式迴圈結構</p> <p>9.1 Case Structure</p> <p>9.2 Sequence Structure</p>
英文大綱	a
教學方式	
評量方法	
指定用書	LabVIEW 8.X 圖控程式應用
參考書籍	圖形系統設計之硬體介面專題製作 LabVIEW 8X
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	