

南台科技大學 103 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	軟體工程
課程編碼	G0N06701
系所代碼	0G
開課班級	夜四技資工三甲
開課教師	鄧瑞哲
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	四 11 12 13 教室 C306
必選修	必修
課程概述	軟體工程是描述開發軟體系統的方法。對於大型的軟體專案而言，如何在有限的時間與資源限制下，完成具有品質保證的軟體系統，是軟體工程的主要課題。軟體工程是以工程方法來解決開發軟體與維護系統時所會面臨的問題。
課程目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 介紹軟體工程之理論與內容 2. 說明資訊系統分析與設計,並介紹物件導向系統分析與設計 3. 說明需求擷取,需求分析,系統分析與統一塑模語言(UML)的基本標記符號 4. 說明系統設計與 UML 運用在物件導向系統設計的使用
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. UML 和 UP 的介紹 2. 何謂統一處理程序 3. 需求工作流程 4. 使用案例塑模 5. 分析工作流程 6. 物件與類別 7. 找出分析類別 8. 關係 9. 繼承與多型 10. 使用案例實現 11. 活動圖 12. 設計工作流程 13. 設計類別 14. 介面與元件 15. 狀態機 16. 實作工作流程 17. 部署
英文大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. The introduction to UML and UP 2. What is Unified Process (UP) 3. The requirement workflow 4. The use case modeling

	5. The analysis workflow 6. Object and class 7. Finding analysis classes 8. Relationship 9. Inheritance and polymorphism 10. The realization of use cases 11. The activity diagram 12. The design workflow 13. Designing classes 14. Interface and component 15. State machines 16. The implementation workflow 17. Deployment
教學方式	
評量方法	
指定用書	軟體工程：軟體開發技術與軟體專案管理
參考書籍	1. Software Engineering, 9th Ed., Ian Sommerville, Addison Wesley, 2010 ； 2. Software Engineering: A Practitioner's Approach, 8th Ed., Roger S. Pressman, McGraw-Hill, 2014 ； 3. Please refer to the STUST course materials.
先修科目	
教學資源	
注意事項	1.上課請攜帶教科書及筆記本； 2.作業不交或雷同者，以零分計算； 3.作業格式：以文字檔(txt)儲存，圖形以 jpg/gif 檔儲存，並依課本的標上題號； 4.重要訊息會以學校帳號 e-mail 與 my 數位學園通知
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	英語
輔導考照 1	IC3
輔導考照 2	