

南台科技大學 103 學年度第 1 學期課程資訊

課程名稱	實務專題(一)
課程編碼	K0D34C01
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂四甲
開課教師	張華城
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	六 4 5 6 教室 T0711
必選修	必修
課程概述	本課程採團隊合作之組別方式進行，每組設置一位指導老師，指導學生進行為期一年的畢業專題製作，以培育其實務能力。製作過程中會歷經數次的審查，以確保製作品質，同時須參加各項公開展示、競賽等，讓作品更接近業界之水準。
課程目標	
課程大綱	<p>一、專題分組</p> <p>(1)專案團隊分組</p> <p>(2)成員任務區分</p> <p>二、專題企畫研討 I</p> <p>(1)角色設定討論</p> <p>(2)世界觀與故事關聯討論</p> <p>(3)遊戲整體企畫研討</p> <p>三、專題企畫研討 II</p> <p>(1)遊戲引擎應用研討</p> <p>(2)遊戲過程與機制設計</p> <p>四、專題企畫發表</p> <p>(1)企畫發表與建議</p> <p>五、各組專題討論 I</p> <p>(1)基本遊戲機制討論 I</p> <p>(2)進階遊戲機制討論 I</p> <p>六、各組專題討論 II</p> <p>(1)基本遊戲程式討論 I</p> <p>(2)進階遊戲程式討論 I</p>

英文大綱	
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	