

南台科技大學 103 學年度第 1 學期課程資訊

課程名稱	遊戲物理
課程編碼	K0D20801
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂一甲 四技多樂一乙
開課教師	陳光雄
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	一 1 2 3 教室 T0708
必選修	選修
課程概述	隨著個人電腦功能的不斷增強,數位遊戲除了強調畫面美觀之外,近年來更著重物理擬真之呈現,讓虛擬的遊戲世界更趨近於真實!所以物理學之基本應用已成為未來遊戲設計師所必須了解之重要課題!
課程目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 具備幾本幾何知識 2. 了解速度及其相關屬性 3. 了解運動與其視覺化 4. 牛頓運動定律 5. 了解能量與旋轉運動
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. 基本 3D 介紹 2. 碰撞原理 3. 一維運動與視覺化 4. 二維與三維運動 5. 牛頓定律 6. 能量 7. 旋轉運動 8. 特效
英文大綱	
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	

輔導考照 1	
輔導考照 2	